

CM Archers Score

Bedienungsanleitung · User Guide

Digitales Trefferprotokoll

Digital Scoring Log

Version 1.8.0

© by Calogero Morello 2026

Deutsch · English

Deutsch

Inhalt

1 Über CM Archers Score
2 Erste Schritte
3 Aufnahme
4 Auflagen
5 Verlauf
6 Analyse
7 Mehr
8 Teilen zwischen Trainer und Sportler
9 Datenschutz & Datensicherheit
10 *Rechtliches* — *Impressum, Datenschutz, Haftung und Lizenzen*

1 Über CM Archers Score

CM Archers Score ist das digitale Trefferprotokoll für Bogenschützen. Die App dokumentiert Trainings- und Wettkampfeinheiten, erstellt automatisch Schießzettel und wertet die aufgezeichneten Daten aus – von einfachen Kennzahlen bis hin zu Ermüdungs-, Recovery- und Streuungsanalysen.

Unterstützt werden sowohl frei wählbare offene Formate als auch Wettkämpfe nach World-Archery-Regeln (WA im Freien, WA in der Halle).

Seit Version 1.7 unterscheidet die App zwei Rollen: Als Schütze/Schützin zeichnest du ausschließlich deine eigenen Einheiten auf. Als Trainer kannst du zusätzlich für betreute Sportlerinnen und Sportler aufzeichnen bzw. deren geteilte Einheiten empfangen und verwalten.

- Alle Daten bleiben lokal. Es gibt keine Cloud-Anbindung und kein Nutzerkonto – sämtliche Aufzeichnungen verbleiben ausschließlich auf dem jeweiligen Gerät.
- Zweisprachig. Die App folgt automatisch der Systemsprache (Deutsch/Englisch) und lässt sich in den Einstellungen jederzeit manuell umschalten – ohne Neustart.

Die App gliedert sich in vier Bereiche, erreichbar über die Leiste am unteren Bildschirmrand: Aufnahme, Verlauf, Analyse und Mehr.

2 Erste Schritte

Persönliche Angaben hinterlegen

Unter „Mehr“ → „Profil“ lassen sich Vorname, Nachname, Jahrgang, Verein und Startnation eintragen. Der Jahrgang ist Pflichtangabe (wird u. a. für die Altersklassen-Zuordnung benötigt). Die Startnation ist mit „Deutschland“ vorbelegt, lässt sich aber aus einer vollständigen Länderliste frei ändern – sie dient u. a. als Vorschlag für das Land beim Anlegen eines neuen Trainings-/Wettkampfortes.



Abbildung 1: Mehr – Profil

1. Persönliche Angaben: Vorname, Nachname, Jahrgang (Pflicht), Verein und Startnation.
2. Ohne Jahrgang erscheint ein Hinweis in Rot – er wird für die Altersklassen benötigt.
3. Rolle: Schütze/Schützin oder Trainer – jederzeit umschaltbar. Die Trainer-Rolle blendet in „Mehr“ zusätzlich den Eintrag „Sportler“ ein.

Rolle wählen

Unter „Mehr“ → „Profil“ lässt sich zwischen den Rollen „Schütze/Schützin“ und „Trainer“ umschalten – jederzeit änderbar. Die Trainer-Rolle schaltet zusätzliche Funktionen frei: Personen-Auswahl vor der Aufnahme, Sportlerliste, Namens-/Vereinsfilter in Verlauf und Analyse.

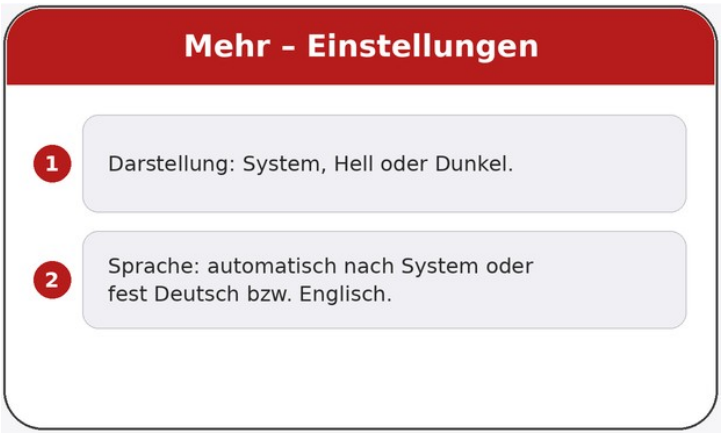


Abbildung 2: Mehr – Einstellungen

1. Darstellung: System, Hell oder Dunkel.
2. Sprache: automatisch nach System oder fest Deutsch bzw. Englisch.

Saison-Start festlegen

Unter „Mehr“ → „Preset“ lässt sich der Beginn des sportlichen Jahres festlegen (Standard: 1. Oktober). Dieser Wert wird für die „Sportjahr“-Filter in der Analyse verwendet.



Abbildung 3: Mehr – Preset

1. Saison-Start: ab diesem Datum beginnt das Sportjahr für die Sportjahr-Filter der Analyse.
2. Jeder der Analyse-Filter lässt sich ein- oder ausschalten; ausgeschaltete Filter erscheinen in der Analyse nicht mehr als Filterzeile.
3. Bei ausgeschalteten Filtern lässt sich ein fester Wert hinterlegen (z. B. immer 18 m) – oder „Alle“.

Trainings-/Wettkampforte verwalten



Abbildung 4: Mehr – Orte

1. Liste deiner Trainings- und Wettkampforte mit Adresse. Antippen öffnet den Ort zum Bearbeiten.
2. Kartenvorschau des gewählten Ortes (zoom- und verschiebbar, Karte oder Satellit).
3. Neuen Ort mit Name, Adresse und optionalen Koordinaten anlegen.

Unter „Mehr“ → „Orte“ lassen sich Trainings-/Wettkampforte mit Name, vollständiger Adresse und optionalen Koordinaten anlegen, bearbeiten und löschen – inklusive Kartenvorschau. Bei Erstinstallation (bzw. beim erstmaligen Laden dieses Updates, sofern ein dazu passender Verein hinterlegt ist) sind bereits drei Orte des Vereins vorbelegt, aber frei änderbar.

3 Aufnahme

Der Tab „Aufnahme“ ist der Ausgangspunkt jeder neuen Sitzung.

Bildschirm-Überblick



Abbildung 5: Modus wählen

1. Die drei festen Modi: Offenes Format, WA im Freien, WA in der Halle. Antippen wählt den Modus; danach stellst du Distanz, Auflage und ggf. Passengröße ein und startest.
2. Deine eigenen Modi (siehe „Mehr“ → „Eigene Modi“): Ein Tipp startet direkt mit den hinterlegten Werten.

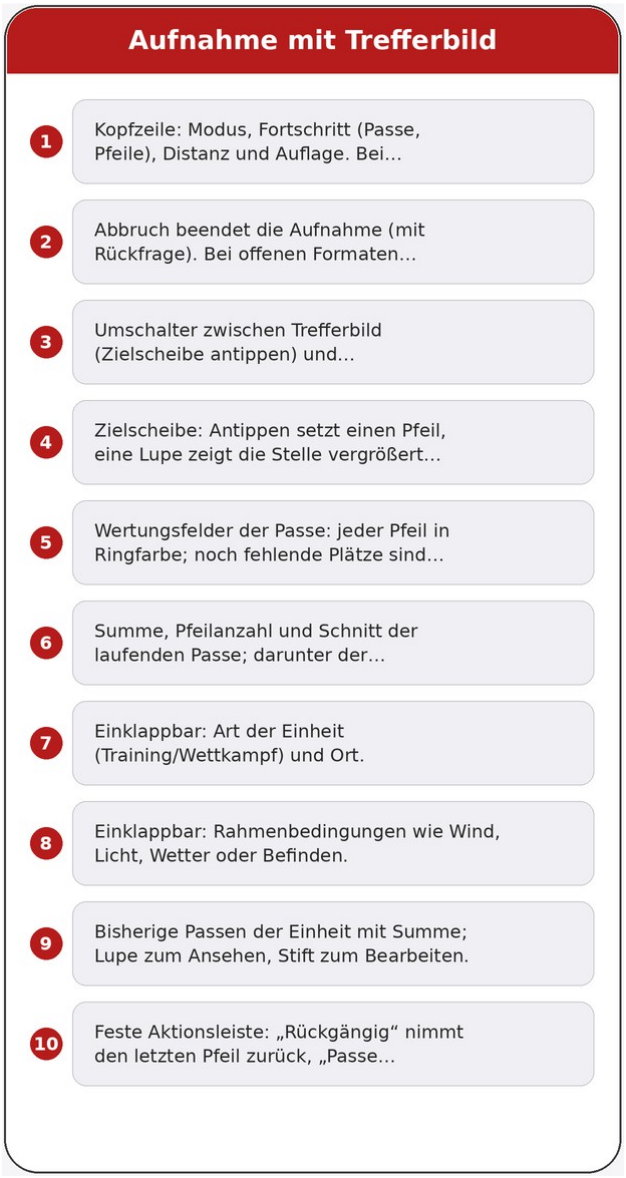


Abbildung 6: Aufnahme mit Trefferbild

1. Kopfzeile: Modus, Fortschritt (Passe, Pfeile), Distanz und Auflage. Bei Trainer-Rolle steht hier zusätzlich der Name der Person.
2. Abbruch beendet die Aufnahme (mit Rückfrage). Bei offenen Formaten erscheint stattdessen „Stop“: beendet sofort und behält alle gespeicherten Passen.
3. Umschalter zwischen Trefferbild (Zielscheibe antippen) und Trefferwertung (Ringzahlen wählen).
4. Zielscheibe: Antippen setzt einen Pfeil, eine Lupe zeigt die Stelle vergrößert. Gesetzte Pfeile lassen sich per Ziehen noch korrigieren.
5. Wertungsfelder der Passe: jeder Pfeil in Ringfarbe; noch fehlende Plätze sind als „M“ (Fehlschuss) vorbelegt. Antippen eines Pfeil-Feldes entfernt den Pfeil.
6. Summe, Pfeilanzahl und Schnitt der laufenden Passe; darunter der Zwischenstand der Einheit.
7. Einklappbar: Art der Einheit (Training/Wettkampf) und Ort.
8. Einklappbar: Rahmenbedingungen wie Wind, Licht, Wetter oder Befinden.
9. Bisherige Passen der Einheit mit Summe; Lupe zum Ansehen, Stift zum Bearbeiten.
10. Feste Aktionsleiste: „Rückgängig“ nimmt den letzten Pfeil zurück, „Passe speichern“ legt die Passe ab.

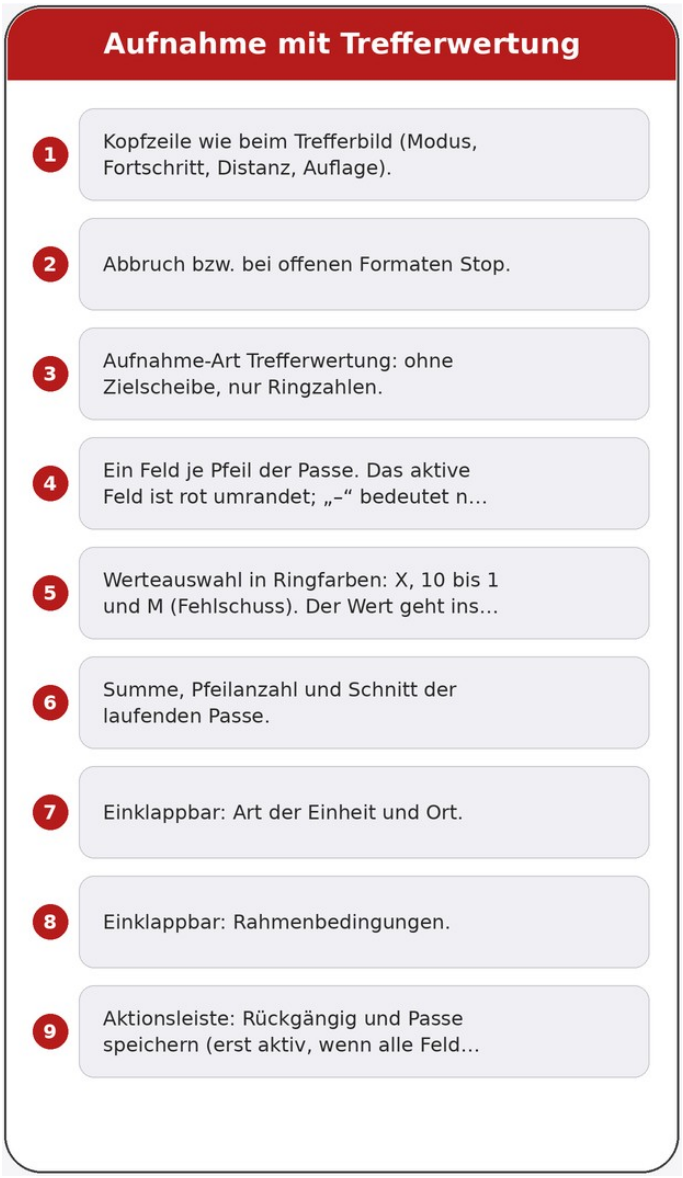


Abbildung 7: Aufnahme mit Trefferwertung

1. Kopfzeile wie beim Trefferbild (Modus, Fortschritt, Distanz, Auflage).
2. Abbruch bzw. bei offenen Formaten Stop.
3. Aufnahme-Art Trefferwertung: ohne Zielscheibe, nur Ringzahlen.
4. Ein Feld je Pfeil der Passe. Das aktive Feld ist rot umrandet; „–“ bedeutet noch nicht erfasst. Antippen wählt ein Feld zum Ändern.
5. Werteauswahl in Ringfarben: X, 10 bis 1 und M (Fehlschuss). Der Wert geht ins aktive Feld, danach springt die Auswahl zum nächsten freien Feld.
6. Summe, Pfeilanzahl und Schnitt der laufenden Passe.
7. Einklappbar: Art der Einheit und Ort.
8. Einklappbar: Rahmenbedingungen.
9. Aktionsleiste: Rückgängig und Passe speichern (erst aktiv, wenn alle Felder belegt sind).

Für wen wird aufgezeichnet? (nur Trainer-Rolle)

Bei aktiver Trainer-Rolle erscheint vor der Moduswahl eine Personen-Auswahl: „Ich selbst“, bis zu 5 favorisierte Sportler direkt danach, dann alle übrigen alphabetisch.

Modus wählen

- Offenes Format – Passengröße (3/6 Pfeile), Distanz und Auflagengröße frei wählbar.
- WA im Freien – 2 × 36 Pfeile in 6er-Passen, Distanz 15–70 m, Auflagen 80er Spot/80 cm/122 cm.
- WA in der Halle – 2 × 30 Pfeile in 3er-Passen, Distanz 15/18 m, Auflagen 3er Spot, 3er Spot Compound (nur der innere Zehner, Ø 20 mm, zählt 10), Las Vegas (40 cm), 40/60/80 cm sowie 60er und 80er Spot.

Aufnahme-Art: Trefferbild oder Trefferwertung

Oben in der Aufnahme lässt sich umschalten. Trefferbild: Antippen der Zielscheibe setzt einen Pfeil, eine Lupe erscheint dabei oberhalb des Fingers und zeigt vergrößert Ringe, bereits gesetzte Treffer und ein gut sichtbares Fadenkreuz – bei einem eindeutigen Fehlschuss wird die Lupe komplett weiß. Trefferwertung: reine Wertungseingabe ohne Zielscheibe.

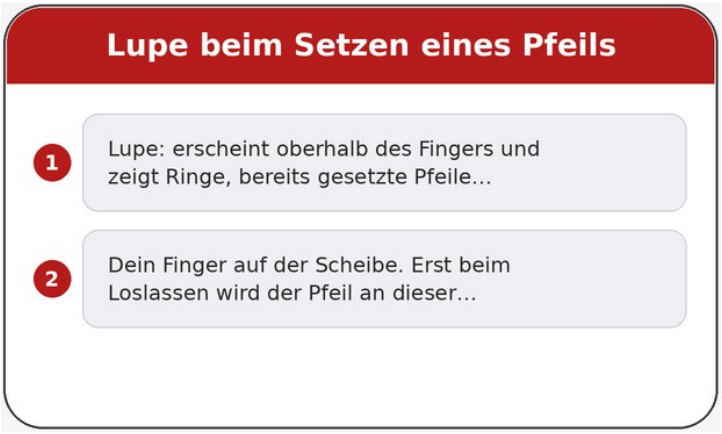


Abbildung 8: Lupe beim Setzen eines Pfeils

1. Lupe: erscheint oberhalb des Fingers und zeigt Ringe, bereits gesetzte Pfeile und ein Fadenkreuz stark vergrößert. Bei einem Fehlschuss ist sie ganz weiß.
2. Dein Finger auf der Scheibe. Erst beim Loslassen wird der Pfeil an dieser Stelle gesetzt; bis dahin lässt sich die Position noch feinjustieren.

Art der Einheit / Ort (optional)

Eine weitere aufklappbare Sektion oberhalb der Rahmenbedingungen erlaubt es, eine Einheit als Training oder Wettkampf zu kennzeichnen und einen Trainings-/Wettkampfort zuzuordnen. Der Ort wird platzsparend über ein Dropdown-Menü aus bereits gepflegten Orten ausgewählt (siehe Kapitel 2, „Trainings-/Wettkampforte verwalten“); ein neuer Ort lässt sich direkt mit vollständiger Adresse und Kartenvorschau anlegen. Sobald ein Ort gewählt ist, erscheint darunter automatisch eine kleine Kartenvorschau (zoom- und verschiebbar, mit Umschalter zwischen Karte und Satellit). Wie die Rahmenbedingungen gehört auch diese Auswahl zur ganzen Einheit und lässt sich jederzeit – auch nachträglich im Verlauf – ändern.

Rahmenbedingungen (optional)

Direkt oberhalb von „Bisherige Passen“ lässt sich eine Sektion „Rahmenbedingungen“ aufklappen – standardmäßig eingeklappt, damit die normale Aufnahme kompakt bleibt. Dort lassen sich beliebig viele Stichworte zu Körperlich, Konzentration, Licht, Wind und Wetter per Antippen auswählen (z. B. „Müde“, „Böen“, „Wechselnde Lichtverhältnisse“). Die Auswahl gehört zur ganzen Einheit, nicht zu einer einzelnen Passe, und lässt sich jederzeit – auch nachträglich im Verlauf – ändern.

iPad

Auf dem iPad (App im Vollbild) werden Zielscheibe, Wertungsfelder und Werteauswahl in der Aufnahme deutlich größer dargestellt. In der Analyse vergrößern sich Trefferbild, Balken- und Kuchendiagramm, Entwicklungs- und Trainingspensum-Karten entsprechend. In Split View oder Slide Over bleibt die kompakte Darstellung wie auf dem iPhone. Zusätzlich zeigt „Mehr“ auf dem iPad links das Menü mit allen Untermenüpunkten und rechts die jeweils gewählte Ansicht; im Handbuch ersetzt die Kapitelliste das Menü, mit „‹ Mehr“ oben links geht es zurück.

Bildschirm bleibt wach

Während der Aufnahme sowie beim Ansehen oder Bearbeiten einer einzelnen Passe (siehe unten) schaltet sich der Bildschirm nicht mehr automatisch ab – praktisch beim Zielen, wenn längere Zeit auf das Display geschaut wird, ohne es zu berühren. Sobald die jeweilige Ansicht verlassen wird, gilt wieder das normale, in den Geräteeinstellungen festgelegte Verhalten.

Passen-Detailansicht

Über das Lupen-Symbol (ansehen) oder Stift-Symbol (bearbeiten) bei „Bisherige Passen“ öffnet sich die Detailansicht einer einzelnen Passe. Bei mehreren Treffern lassen sich dort Streukreis und Dichtefläche einzeln ein-/ausblenden – die App merkt sich die zuletzt gewählte Einstellung für das nächste Mal. Standardmäßig ist nur der Streukreis aktiv.

> **Hinweis:** Test-Funktion: Unten in der Passen-Detailansicht gibt es zusätzlich „Passe zurück“/„Passe vor“-Buttons, um schnell durch die bereits aufgezeichneten Passen derselben Einheit zu blättern, ohne jedes Mal zur Liste zurückkehren zu müssen. Im Bearbeiten-Modus bleibt dieser beim Wechsel erhalten.

4 Auflagen

Alle Auflagen der App im Überblick. Die Grafiken sind exakt die Zeichnungen, die auch bei der Aufnahme verwendet werden. Alle Ringe sind gleich breit; der X-Ring ist der innere, halb so breite Teil des Zehnerrings und zählt als 10. Ringfarben von innen nach außen: Gold (10/9), Rot (8/7), Blau (6/5), Schwarz (4/3), Weiß (2/1).

122 cm Vollauflage

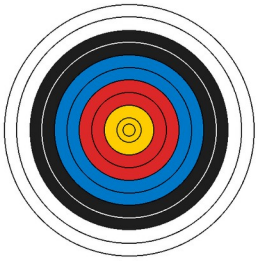


Abbildung 9

Vollständige Auflage mit 10 Ringen (Wertung 1–10, plus X). Typisch für große Entfernungen im Freien (WA im Freien).

80 cm Vollauflage

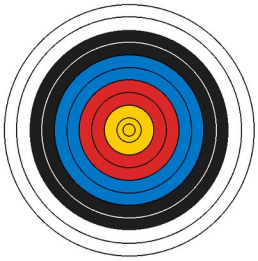


Abbildung 10

Vollständige Auflage mit 10 Ringen (Wertung 1–10, plus X). Im Freien und in der Halle verwendbar.

80er Spot

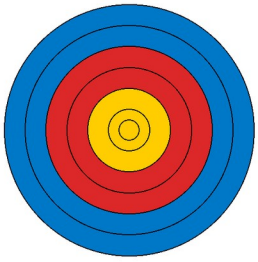


Abbildung 11

Reduzierte 80-cm-Auflage mit 6 Ringen: gewertet wird 5–10 (plus X), der Rest zählt als Fehlschuss.

60 cm Vollauflage

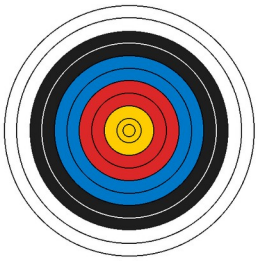


Abbildung 12

Vollständige Auflage mit 10 Ringen (Wertung 1–10, plus X), meist für die Halle.

60er Spot

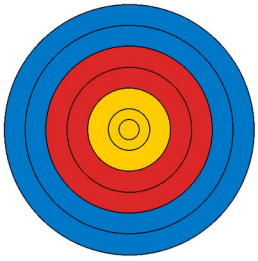


Abbildung 13

Einzelne 60-cm-Auflage mit 6 Ringen: gewertet wird 5–10 (plus X).

40 cm Vollauflage

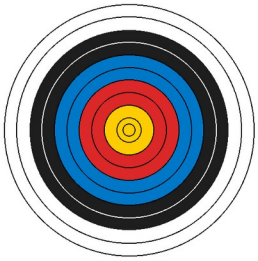


Abbildung 14

Vollständige Auflage mit 10 Ringen (Wertung 1–10, plus X), typisch in der Halle auf 18 m.

3er Spot



Abbildung 15

Drei kleine 40-cm-Spots untereinander mit je 5 Ringen: gewertet wird 6–10 (plus X). Jeder Pfeil gehört zu einem der drei Spots (oben, Mitte, unten).

3er Spot Compound



Abbildung 16

Wie der 3er Spot, aber nur der kleine innere Zehnerring (Ø 20 mm) zählt 10/X. Der äußere Teil des Zehnerrings zählt 9; eine äußere Zehner-Linie gibt es hier nicht.

Las Vegas (40 cm)

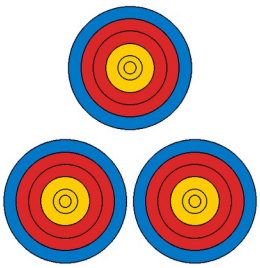


Abbildung 17

Drei Spots im Dreieck angeordnet (einer oben, zwei unten), je 5 Ringe: gewertet wird 6–10 (plus X). Wertung und Ringgeometrie wie beim 3er Spot.

> **Hinweis:** Eigene Modi nutzen dieselben Auflagen: Bei „Eigene Modi“ wählst du die Auflage aus dieser Liste.

5 Verlauf

Der Verlauf zeigt alle aufgezeichneten Einheiten als Liste, neueste zuerst.



Abbildung 18: Verlauf

1. Modus-Filterzeile: Alle, Offenes Format, WA in der Halle, WA im Freien und deine eigenen Modi. Sichtbar über das Filter-Symbol im Header.
2. Jahres-Filterzeile; das aktuelle Jahr ist vorgewählt. Bei mehreren Personen kommt eine Personen-Zeile dazu.
3. Eine Karte je Einheit: Modus, Datum und Uhrzeit, Anzahl der Passen, Distanz und Auflage, rechts Summe und Durchschnitt. Antippen öffnet den Schießzettel.

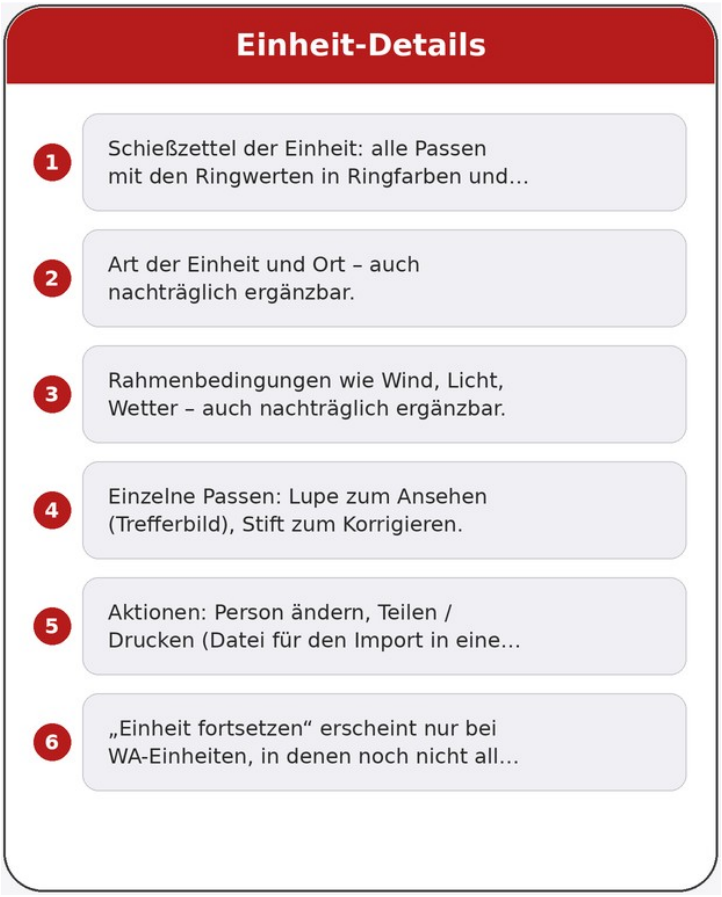


Abbildung 19: Einheit-Details

1. Schießzettel der Einheit: alle Passen mit den Ringwerten in Ringfarben und die Summe.
2. Art der Einheit und Ort – auch nachträglich ergänzbar.
3. Rahmenbedingungen wie Wind, Licht, Wetter – auch nachträglich ergänzbar.
4. Einzelne Passen: Lupe zum Ansehen (Trefferbild), Stift zum Korrigieren.
5. Aktionen: Person ändern, Teilen / Drucken (Datei für den Import in eine andere CM-Archers-Score-App), Löschen (mit Sicherheitsabfrage).
6. „Einheit fortsetzen“ erscheint nur bei WA-Einheiten, in denen noch nicht alle Pfeile geschossen wurden.

Filter

Über das Filter-Symbol lassen sich Modus und Jahr einschränken. Sobald Daten mehrerer Personen vorliegen, erscheint zusätzlich eine Personen-Filterzeile.

Einheit-Details

Antippen einer Einheit öffnet den vollständigen Schießzettel, direkt darunter die Sektionen „Art der Einheit / Ort“ und „Rahmenbedingungen“ (falls gesetzt oder zum nachträglichen Ergänzen), sowie alle Einzelpassen.

- Person ändern – ordnet die komplette Einheit nachträglich einer anderen Person zu.
- Löschen – entfernt die komplette Einheit nach Sicherheitsabfrage.
- Drucken / Teilen – druckt bzw. sendet die Einheit als Datei zum Import in eine andere CM-Archers-Score-App.

Unvollständige Einheit fortsetzen

Bei einer WA-Einheit (im Freien oder in der Halle), bei der noch nicht alle vorgesehenen Pfeile geschossen wurden (z. B. nach „Abbrechen und Daten behalten“ mitten in der Einheit), erscheint in der Einheit-Detailansicht ein Button „Einheit fortsetzen“. Er setzt genau diese Einheit als aktive Aufnahme fort – neu gespeicherte Passen zählen weiterhin zu ihr, statt eine neue Einheit zu beginnen. Offene Formate sind offen (keine feste Pfeilzahl) und gelten daher nie als unvollständig.

Aufnahme beenden (Stop)

Bei offenen Aufnahmen ohne feste Pfeilzahl (Training sowie eigene Modi ohne feste Passenzahl) erscheint oben neben „Abbruch“ der Button „Stop”, sobald mindestens eine Passe gespeichert ist. „Stop” beendet die Aufnahme, behält alle gespeicherten Passen und zeigt die Zusammenfassung mit Summe und Schnitt; danach lässt sich über „Neue Sitzung starten” die nächste Aufnahme beginnen. Eine gerade offene, noch nicht gespeicherte Passe geht dabei verloren. Bei WA-Modi mit fester Pfeilzahl endet die Aufnahme automatisch nach dem letzten Pfeil.

Import: unbekannte Personen und Orte

Enthält eine zu importierende Datei (über die Datenverwaltung oder eine per Antippen empfangene Einheit) eine Person oder einen Ort, die/der hier noch nicht bekannt ist, fragt die App vor dem eigentlichen Import nach: pro unbekannter Person bzw. unbekanntem Ort lässt sich wählen, ob diese/dieser neu angelegt werden soll, oder ob die importierten Passen stattdessen einer bereits vorhandenen Person bzw. einem bereits vorhandenen Ort zugeordnet werden sollen.

6 Analyse

Die Analyse gliedert sich in bis zu drei Reiter: „Diagramme“ (immer verfügbar), „Analysen“ und „Schießzettel“ (beide nur bei dediziert gewählter einzelner Einheit).

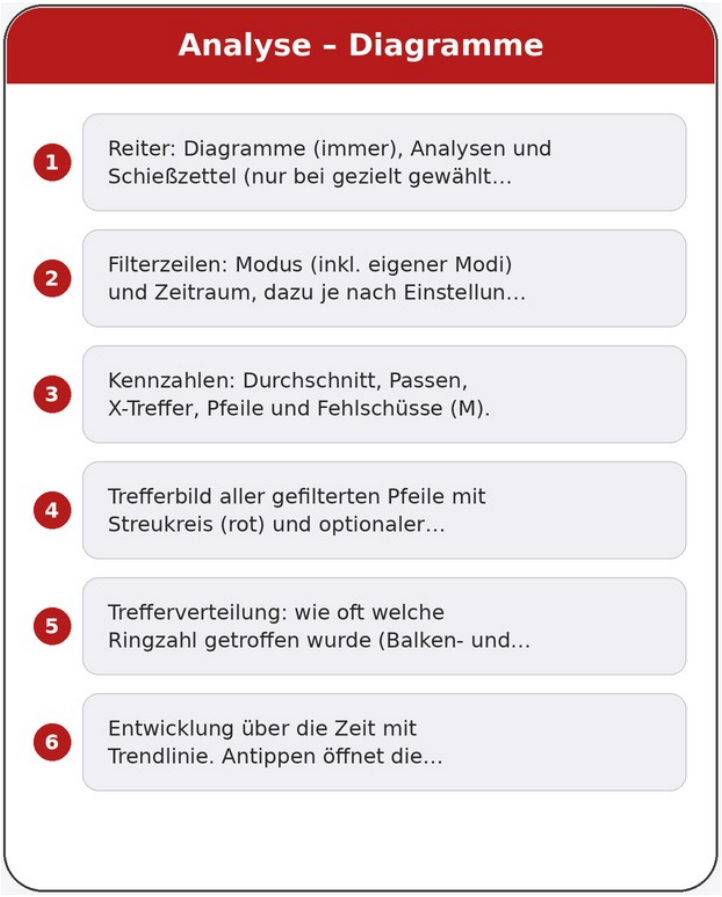


Abbildung 20: Analyse – Diagramme

1. Reiter: Diagramme (immer), Analysen und Schießzettel (nur bei gezielt gewählter einzelner Einheit).
2. Filterzeilen: Modus (inkl. eigener Modi) und Zeitraum, dazu je nach Einstellung Distanz, Auflage, Person, Verein und Rahmenbedingungen.
3. Kennzahlen: Durchschnitt, Passen, X-Treffer, Pfeile und Fehlschüsse (M).
4. Trefferbild aller gefilterten Pfeile mit Streukreis (rot) und optionaler Dichtefläche.
5. Trefferverteilung: wie oft welche Ringzahl getroffen wurde (Balken- und Kuchendiagramm).
6. Entwicklung über die Zeit mit Trendlinie. Antippen öffnet die Vollbild-Detailansicht.

Diagramme

- Kennzahlen – Ø gesamt, Passen, X-Treffer, Pfeile, Fehler (M), beste Passe.
- Trefferbild – mit Streukreis und/oder einer experimentellen Dichtefläche (Kerndichteschätzung).
- Art der Einheit / Ort – bei dediziert gewählter Einheit direkt zwischen Trefferbild und Trefferverteilung sichtbar, sofern gesetzt, inklusive Kartenvorschau des gewählten Ortes.
- Rahmenbedingungen – bei dediziert gewählter Einheit direkt zwischen Trefferbild und Trefferverteilung sichtbar, sofern welche gesetzt sind.
- Trefferverteilung – Balken- und Kuchendiagramm der Ringzahl-Häufigkeit.
- Entwicklung über die Zeit – drei antippbare Karten (aktueller Monat, Sportjahr, zwei Sportjahre) mit Trendlinie; Antippen öffnet eine Vollbild-Detailansicht (erkennbar an der Lupe oben rechts auf der Karte).
- Trainingspensum (Test) – zeigt die Anzahl geschossener Pfeile über einen wählbaren Zeitraum (aktueller/letzter Monat, dieses/letztes Jahr), ebenfalls antippbar für die Detailansicht.

Hinweis: Streukreis vs. Dichtefläche: Der Streukreis zieht einen einzigen Kreis um alle Treffer (Mittelpunkt = Durchschnittsposition, Radius = Abstand zum am weitesten entfernten Treffer) – einfach, aber ein einzelner Ausreißer bläst den ganzen Kreis auf und verschiebt den Mittelpunkt. Die Dichtefläche zeigt stattdessen mehrere Farbbänder danach, wo sich die Treffer tatsächlich am dichtesten häufen – ein einzelner Ausreißer fällt dabei kaum ins Gewicht. Kurz: Streukreis = einfache Übersicht, Dichtefläche = genauerer Blick auf die tatsächliche Trefferkonzentration.

Analysen (nur bei dediziert gewählter Einheit)

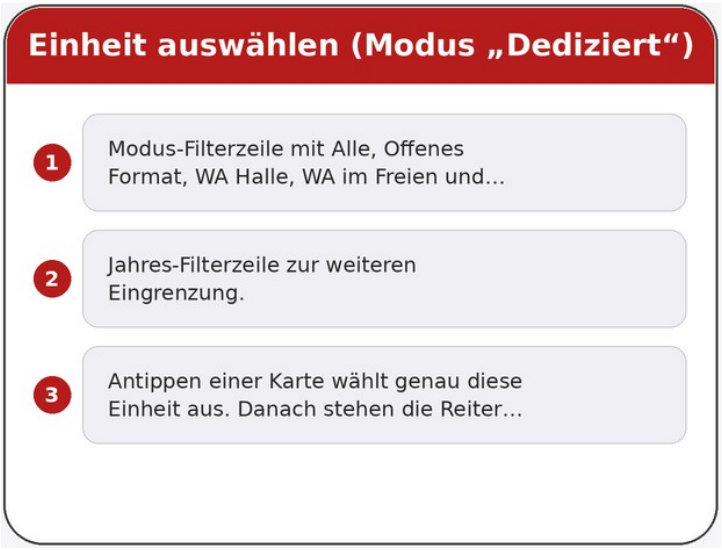


Abbildung 21: Einheit auswählen (Modus „Dediziert“)

1. Modus-Filterzeile mit Alle, Offenes Format, WA Halle, WA im Freien und deinen eigenen Modi.
2. Jahres-Filterzeile zur weiteren Eingrenzung.
3. Antippen einer Karte wählt genau diese Einheit aus. Danach stehen die Reiter „Analysen“ und „Schießzettel“ zur Verfügung.

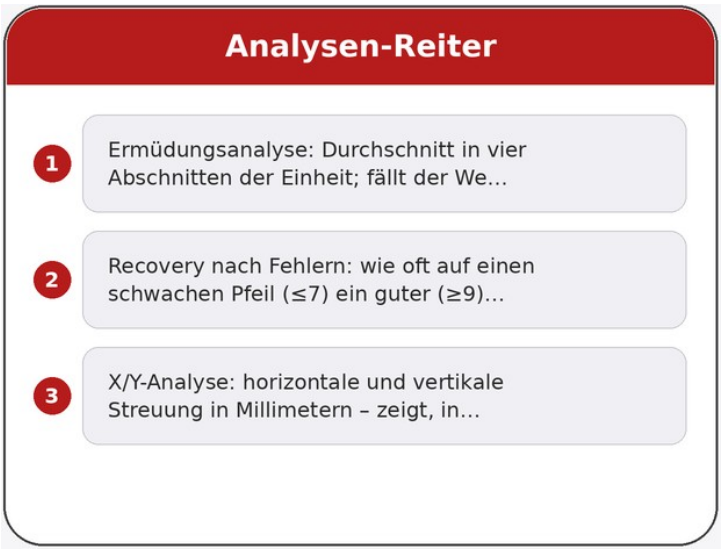


Abbildung 22: Analysen-Reiter

1. Ermüdungsanalyse: Durchschnitt in vier Abschnitten der Einheit; fällt der Wert zum Ende ab, zeigt das Ermüdung.
2. Recovery nach Fehlern: wie oft auf einen schwachen Pfeil (≤7) ein guter (≥9) folgt – und wie oft der Fehler sich fortsetzt.
3. X/Y-Analyse: horizontale und vertikale Streuung in Millimetern – zeigt, in welche Richtung die Gruppe mehr streut.

- Ermüdungsanalyse – Ø-Wert in vier Abschnitten der Einheit, plus Ermüdungseffekt.
- Recovery nach Fehlern – Recovery Rate und Fehlerfortsetzung.
- XY-Analyse – horizontale und vertikale Streuung der Treffer in Millimetern.

Filter

Modus, Zeitraum, Distanz, Auflage sowie – bei mehreren Personen – Person und Verein lassen sich einschränken. Zusätzlich gibt es den Filter „Rahmenbedingungen“: erste Zeile zur Kategorie-Wahl (Alle/Körperlich/Konzentration/Licht/Wind/Wetter), zweite Zeile mit den konkreten, mehrfach auswählbaren Stichworten dieser Kategorie. Mehrere gewählte Stichworte werden ODER-verknüpft (z. B. „Böen“ ODER „Kontinuierlicher Wind”), kombiniert sich aber UND-verknüpft mit den übrigen Filtern. Zwei weitere Filter „Art der Einheit“ (Training/Wettkampf) und „Ort“ runden den Filterblock ab.

> **Hinweis:** Unter „Mehr“ → „Preset“ lässt sich jeder einzelne dieser neun Filter ausschalten, damit er in der Analyse gar nicht erst als Filterzeile erscheint – wahlweise mit „Alle“ als dauerhaftem Wert oder mit einem selbst festgelegten festen Wert (z. B. immer nur „WA im Freien“). Sind ein oder mehrere Filter auf diese Weise ausgeblendet, erscheint in der Analyse ein Hinweistext, welche Filter betroffen sind und auf welchen Wert sie fest eingestellt sind.

PDF-Export

Über das Teilen-Symbol lässt sich die aktuelle Analyse als mehrseitiger PDF-Bericht exportieren, inklusive aller Diagramme (im Detailansicht-Stil), Art der Einheit/Ort (inkl. vollständiger Adresse und Kartenausschnitt) sowie Rahmenbedingungen (jeweils bei dediziert gewählter Einheit) und – bei dediziert gewählter Einheit – Ermüdung, Recovery, XY-Analyse und Schießzettel.

7 Mehr

Der Bereich „Mehr“ ist eine Sammelseite: „Profil“, „Preset“, „Orte“ und (nur Trainer-Rolle) „Sportler“ stehen oben, danach „Eigene Modi“, „Sichern & Wiederherstellen“, „Einstellungen“, „Handbuch“ (dieses Handbuch) und „Über CM Archers Score“ (Version, Impressum und Datenschutzerklärung). Jeder Eintrag öffnet eine eigene Ansicht.

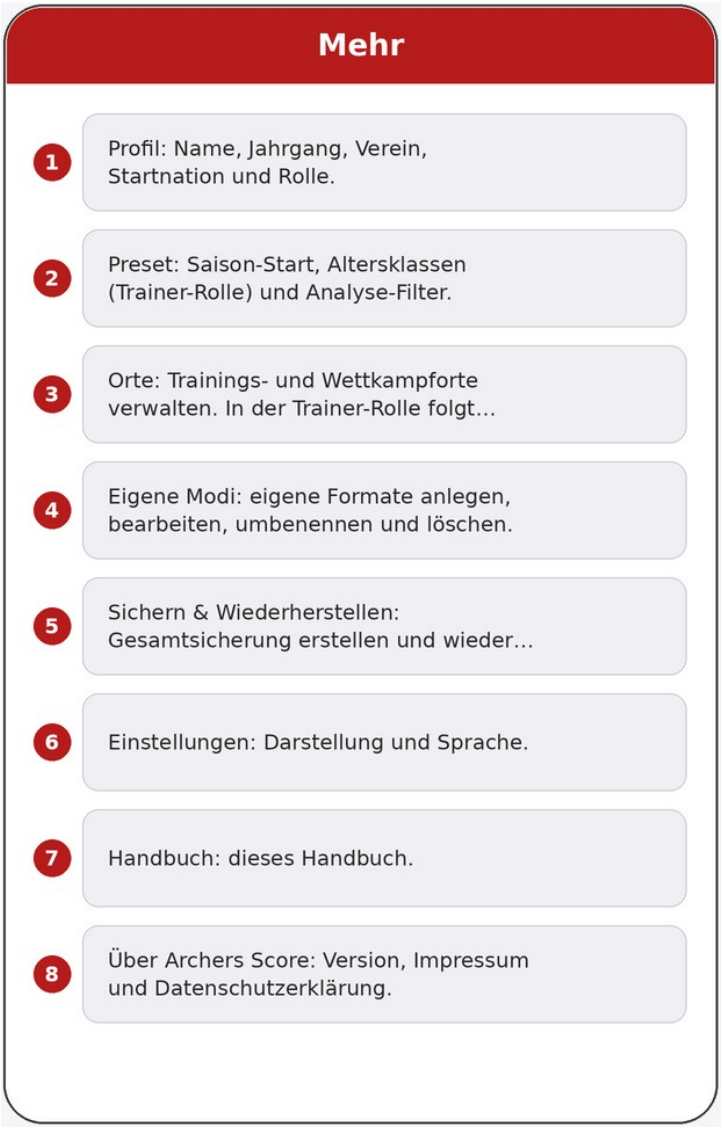


Abbildung 23: Mehr

1. Profil: Name, Jahrgang, Verein, Startnation und Rolle.
2. Preset: Saison-Start, Altersklassen (Trainer-Rolle) und Analyse-Filter.
3. Orte: Trainings- und Wettkampforte verwalten. In der Trainer-Rolle folgt darunter „Sportler“.
4. Eigene Modi: eigene Formate anlegen, bearbeiten, umbenennen und löschen.
5. Sichern & Wiederherstellen: Gesamtsicherung erstellen und wieder einspielen.
6. Einstellungen: Darstellung und Sprache.
7. Handbuch: dieses Handbuch.
8. Über CM Archers Score: Version, Impressum und Datenschutzerklärung.

- Profil – Vorname, Nachname, Jahrgang, Verein, Startnation und Rolle (Schütze/Schützin oder Trainer).
- Einstellungen – Darstellung und Sprache.
- Handbuch – dieses Handbuch mit Suchfeld: Die Suche durchsucht alle Kapitel (Groß-/Kleinschreibung egal, mehrere Wörter müssen im selben Absatz vorkommen). Ein Treffer öffnet das Kapitel direkt an der Fundstelle, die Suchwörter sind farbig markiert. Auf dem iPad sitzt das Suchfeld oberhalb der Kapitelliste.
- Preset – Saison-Start, Altersklassen-Verwaltung (nur Trainer-Rolle) sowie die Ein-/Ausschaltbarkeit der neun Analyse-Filter mit optionalem festem Wert.
- Sportler (nur Trainer-Rolle) – Verwaltung betreuter Sportlerinnen und Sportler, bis zu 5 favorisierbar.
- Orte – Verwaltung von Trainings-/Wettkampforten mit Name, Adresse, Koordinaten und Kartenvorschau.

Eigene Modi

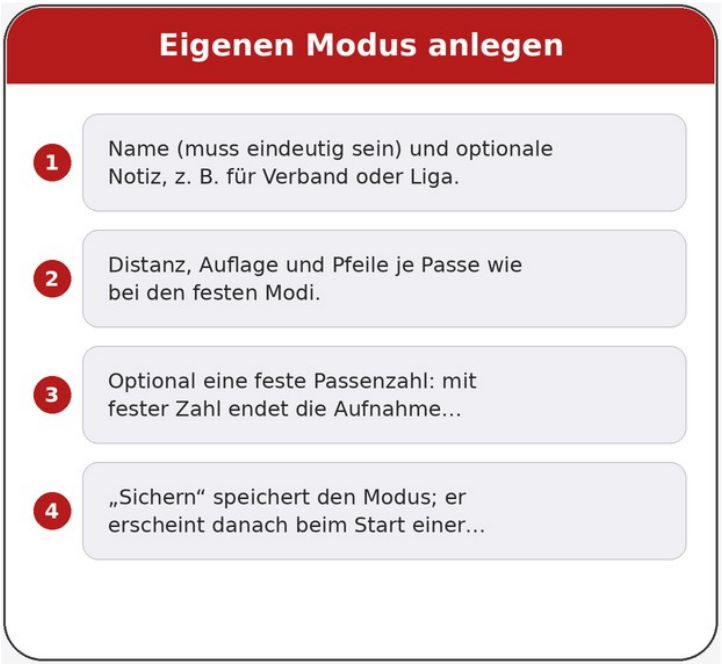


Abbildung 24: Eigenen Modus anlegen

1. Name (muss eindeutig sein) und optionale Notiz, z. B. für Verband oder Liga.
2. Distanz, Auflage und Pfeile je Passe wie bei den festen Modi.
3. Optional eine feste Passenzahl: mit fester Zahl endet die Aufnahme automatisch, ohne bleibt sie offen (Stop-Button).
4. „Sichern“ speichert den Modus; er erscheint danach beim Start einer Aufnahme und als Filter in Verlauf und Analyse.



Abbildung 25: Modus löschen mit Datenschutz

1. Wurden mit dem Modus bereits Einheiten aufgezeichnet, wählst du, was mit ihnen geschieht: behalten, einem anderen Modus zuordnen oder als neuen Modus weiterführen.
2. Vor jeder Änderung legt die App automatisch eine Sicherheitskopie an.

3. Erst „Modus löschen“ führt die Auswahl aus.

Unter „Mehr“ → „Eigene Modi“ legst du Formate an, die WA im Freien und WA Halle nicht abdecken, z. B. „Liga Freien 30 m“. Pro Modus legst du Name, Distanz, Auflage, Pfeile je Passe und – optional – eine feste Passenzahl fest. In der Analyse erscheint jeder eigene Modus als eigener Chip in der Modus-Filterzeile (neben „Alle“, „Offenes Format”, „WA Halle” und „WA im Freien”); eigene Modi zählen nicht in den festen Modi, wohl aber in „Alle”. Modi lassen sich bearbeiten, duplizieren (Wischen oder langes Drücken) und löschen.

Hinweis: Eigene Modi erscheinen beim Start einer Aufnahme unter den WA-Modi. Bereits aufgezeichnete Einheiten speichern Name, Distanz, Auflage und Passenzahl selbst – Ändern oder Löschen eines Modus verändert sie nicht.

Löschen und Umbenennen schützen deine Daten: Wird ein Modus gelöscht, mit dem bereits Einheiten aufgezeichnet wurden, fragt die App, was mit ihnen geschehen soll – „Einheiten behalten“ (bleiben unter dem alten Namen und weiter filterbar), „Anderem Modus zuordnen” (eigener Modus oder fester Modus wie Offenes Format, WA im Freien, WA in der Halle) oder „Als neuen Modus weiterführen”. Beim Umbenennen fragt die App, ob auch bisherige Einheiten den neuen Namen erhalten sollen. Vor jeder Änderung an bestehenden Einheiten legt die App automatisch eine Sicherheitskopie an. Modusnamen müssen eindeutig sein.

Sichern & Wiederherstellen



Abbildung 26: Sichern & Wiederherstellen

1. Wähle per Antippen, was gesichert wird: Trefferdaten, Sportler, Profil, Filter-Presets, Orte und eigene Modi.
2. „Sicherung erstellen und teilen“ erzeugt eine .ascbackup-Datei, die du speichern oder weitergeben kannst.
3. Beim Einspielen siehst du zuerst, was die Datei enthält, wählst die Bereiche aus und legst fest, wie mit Konflikten umgegangen wird (Standard: Vorhandenes behalten). Vor dem Einspielen legt die App automatisch eine Sicherheitskopie an.

Unter „Mehr“ → „Sichern & Wiederherstellen“ lässt sich ein vollständiges Backup als Datei (.ascbackup) erstellen und teilen, z. B. in „Dateien“, iCloud Drive, per AirDrop oder E-Mail. Vorher wählst du per Antippen, was gesichert

wird: Trefferdaten, Sportler (inkl. Favoriten und Altersklassen), Profil (Name, Verein, Jahrgang, Rolle, Einstellungen), Filter-Presets, Orte und Eigene Modi.

Zum Wiederherstellen öffnest du die Datei über „Sicherung öffnen …“ oder tippst sie direkt an. Die App liest sie zuerst nur und zeigt, was enthalten ist – pro Kategorie mit Anzahl neuer, identischer und abweichender Einträge (Konflikte). Du wählst, welche Kategorien importiert werden.

- Importieren löscht nie etwas: Standard ist Zusammenführen. Identische Einträge (gleiche ID, bei Sportlern, Orten und Altersklassen auch gleicher Name) werden übersprungen, neue hinzugefügt.
- Bei Konflikten (gleicher Eintrag, abweichender Inhalt) wählst du je Kategorie: „Vorhandene behalten“ (Standard), „Importierte übernehmen” oder „Beide behalten”.
- „Profil“ ersetzt Name, Verein, Jahrgang, Rolle und Einstellungen und wird nur importiert, wenn du es ausdrücklich ankreuzt.
- Unter „Erweitert“ gibt es „Bestand ersetzen statt zusammenführen“ – löscht bei den gewählten Kategorien zuerst den vorhandenen Bestand. Mit zusätzlicher Bestätigung.
- Vor jedem Einspielen legt die App automatisch eine Sicherheitskopie des aktuellen Stands an (die letzten drei bleiben erhalten) – wiederherstellbar unter „Sichern & Wiederherstellen“ → „Sicherheitskopien“.

> **Hinweis:** Die Sicherungsdatei enthält personenbezogene Daten (z. B. Namen von Sportlern). Bewahre sie sicher auf und gib sie nur an Personen weiter, denen du vertraust. Alte Einheit-Dateien (.bsbeinheit/.asceinheit) und CSV-Dateien lassen sich weiterhin wie bisher importieren.

8 Teilen zwischen Trainer und Sportler

Einheiten lassen sich als Datei weitergeben – etwa von einer Sportlerin an den Trainer, vom Trainer an die Sportlerin oder von einem Gerät auf ein anderes. Die Übertragung läuft über die Teilen-Funktion des Betriebssystems (AirDrop, E-Mail, Messenger); CM Archers Score verwendet dafür weder Cloud noch Konto.

Das Konzept

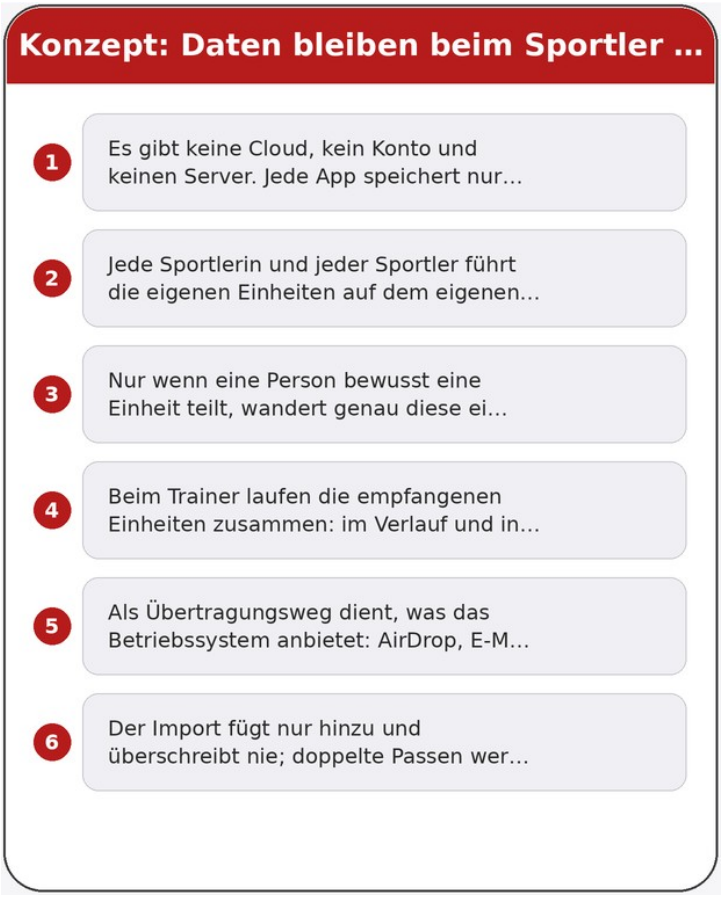


Abbildung 27: Konzept: Daten bleiben beim Sportler – geteilt wird aktiv

1. Es gibt keine Cloud, kein Konto und keinen Server. Jede App speichert nur auf dem eigenen Gerät.
2. Jede Sportlerin und jeder Sportler führt die eigenen Einheiten auf dem eigenen Gerät.
3. Nur wenn eine Person bewusst eine Einheit teilt, wandert genau diese eine Einheit als Datei zum Trainer – und bei Bedarf auch zurück.
4. Beim Trainer laufen die empfangenen Einheiten zusammen: im Verlauf und in der Analyse, filterbar nach Person und Verein.
5. Als Übertragungsweg dient, was das Betriebssystem anbietet: AirDrop, E-Mail oder ein Messenger.
6. Der Import fügt nur hinzu und überschreibt nie; doppelte Passen werden erkannt und übersprungen.

Der Weg im Überblick

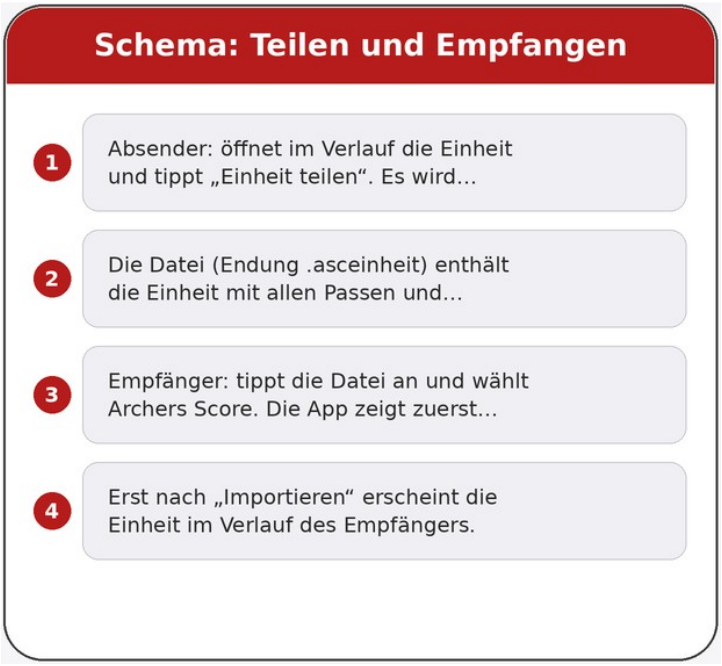


Abbildung 28: Schema: Teilen und Empfangen

1. Absender: öffnet im Verlauf die Einheit und tippt „Einheit teilen“. Es wird immer genau eine Einheit geteilt.
2. Die Datei (Endung .asceinheit) enthält die Einheit mit allen Passen und Pfeilpositionen, Rahmenbedingungen, Art der Einheit/Ort und den Personendaten (Name, Verein, Jahrgang). Sitzungszugehörigkeit und Zeitstempel bleiben exakt erhalten.
3. Empfänger: tippt die Datei an und wählt CM Archers Score. Die App zeigt zuerst „Einheit empfangen“ mit einer Vorschau – es wird noch nichts gespeichert.
4. Erst nach „Importieren“ erscheint die Einheit im Verlauf des Empfängers.

Einheit teilen (Absender)

- Verlauf → gewünschte Einheit antippen → „Einheit teilen“.
- Im Teilen-Menü des Betriebssystems den Weg wählen (z. B. AirDrop an das Gerät des Trainers, E-Mail oder Messenger).
- Mit „Drucken“ lässt sich derselbe Schießzettel stattdessen ausdrucken; „Person ändern“ ordnet eine Einheit nachträglich einer anderen Person zu.

Einheit empfangen (Empfänger)

Beim Antippen der Datei öffnet sich CM Archers Score mit der Ansicht „Einheit empfangen“. Hier prüfst du, was ankommt, und beantwortest bei Bedarf Rückfragen, bevor etwas gespeichert wird.

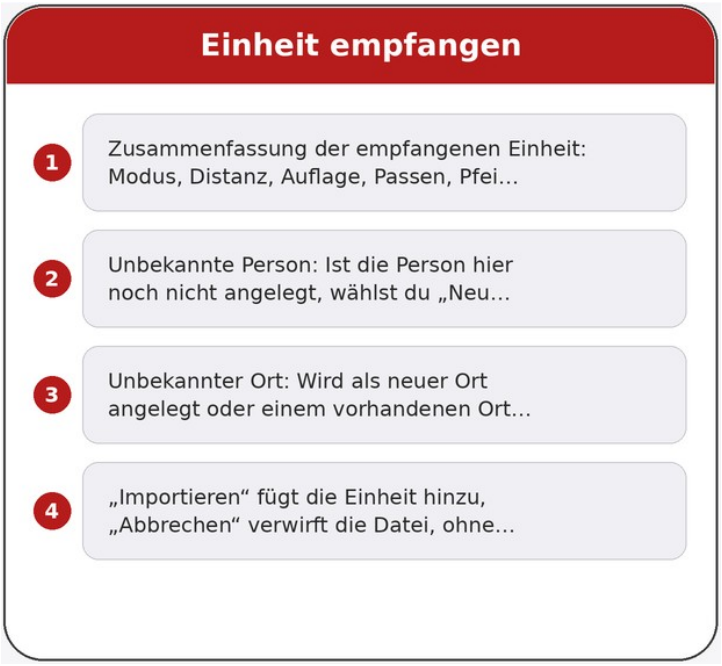


Abbildung 29: Einheit empfangen

1. Zusammenfassung der empfangenen Einheit: Modus, Distanz, Auflage, Passen, Pfeile und Summe.
2. Unbekannte Person: Ist die Person hier noch nicht angelegt, wählst du „Neu anlegen“ (Name, Verein und Jahrgang sind aus der Datei vorbefüllt) oder ordnest die Einheit einer „Vorhandenen“ Person zu.
3. Unbekannter Ort: Wird als neuer Ort angelegt oder einem vorhandenen Ort zugeordnet.
4. „Importieren“ fügt die Einheit hinzu, „Abbrechen“ verwirft die Datei, ohne etwas zu ändern.

Sicherheit beim Import

- Nichts wird überschrieben: Importierte Passen werden den vorhandenen immer hinzugefügt.
- Keine Doppelungen: Jede Passe hat eine feste Kennung. Wird dieselbe Einheit ein zweites Mal importiert, werden bereits vorhandene Passen automatisch übersprungen.
- Ältere Dateien ohne Personenangabe (auch das frühere Format .bsbeinheit aus früheren Versionen der App) lassen sich weiterhin importieren; die App fragt dann, wem die Passen zugeordnet werden sollen („Mir zuordnen“, ein Sportler oder „Neue Person anlegen“).
- Eine fälschlich zugeordnete Einheit lässt sich im Verlauf über „Person ändern“ jederzeit korrigieren.

Typischer Ablauf Trainer ↔ Sportler

- Sportler zeichnet mit der Rolle „Schütze/Schützin“ auf und teilt die Einheit nach dem Training an den Trainer.
- Trainer importiert sie, ordnet die Person einmal zu (oder legt sie an) und sieht die Einheit unter dem Namen des Sportlers in Verlauf und Analyse – gefiltert nach Person und Verein.
- Umgekehrt kann der Trainer eine selbst aufgezeichnete Einheit an die Sportlerin zurückgeben. Wird die Einheit im Namen der Sportlerin aufgezeichnet, ordnet die Sportlerin sie beim Import sich selbst zu.

> **Hinweis:** Für das vollständige Sichern oder Umziehen auf ein neues Gerät eignet sich „Mehr → Sichern & Wiederherstellen“. Das Teilen einer Einheit ist dagegen gedacht, einzelne Einheiten gezielt an eine andere Person weiterzugeben.

Hinweis: Ein Trainer erhält ausschließlich Daten, die ihm eine Sportlerin oder ein Sportler selbst und aktiv über die Teilen-Funktion zukommen lässt – eine automatische oder verdeckte Datenerfassung findet nicht statt. Die Datei enthält Name, Verein und Jahrgang der Person; gib sie nur an Empfänger weiter, denen du diese Angaben anvertrauen möchtest.

9 Datenschutz & Datensicherheit

Calogero Morello entwickelt und veröffentlicht CM Archers Score im App Store. Die App ist dort öffentlich verfügbar und kann von jeder Person weltweit heruntergeladen und genutzt werden.

CM Archers Score arbeitet ausschließlich lokal auf dem Gerät der jeweiligen Nutzerin bzw. des jeweiligen Nutzers. Es gibt keinen Server und keine Cloud-Anbindung, über die Daten an uns oder an Dritte übertragen würden. Das bedeutet: Der Anbieter erhält, sieht, sammelt oder verarbeitet zu keinem Zeitpunkt irgendwelche Daten, die eine Nutzerin oder ein Nutzer in der App einträgt. Wir sind hinsichtlich dieser Daten nicht „verantwortliche Stelle“ im Sinne der DSGVO, da wir keinerlei Zugriff darauf haben und weder über die Zwecke noch über die Mittel dieser Verarbeitung entscheiden – das tut ausschließlich die Person, die die App auf ihrem eigenen Gerät nutzt.

Wo im Folgenden von „Verarbeitung“ die Rede ist, handelt es sich also um Verarbeitungsvorgänge, die die Nutzerin oder der Nutzer selbst auf dem eigenen Gerät vornimmt – nicht um eine Verarbeitung durch uns.

Anbieter der App

Entwickelt und im App Store bereitgestellt wird CM Archers Score von Calogero Morello. Die vollständigen Anbieterangaben findest du im Impressum unter morello.de/impressum.html (auch erreichbar über „Mehr“ → „Über CM Archers Score“ → Rechtliches).

Grundprinzip: keine eigene Server-Infrastruktur

CM Archers Score wird bewusst ohne eigenen Server und ohne Cloud-Anbindung betrieben. Sämtliche innerhalb der App anfallenden Daten verbleiben ausschließlich lokal auf dem jeweiligen Gerät.

Eine Ausnahme bildet ausschließlich die eingebaute Teilen-Funktion: Nutzt eine Person diese aktiv, erfolgt die Übertragung ausschließlich über die im Betriebssystem integrierte, selbst gewählte Teilen-Funktion (z. B. AirDrop, E-Mail, Messenger-Dienste) direkt an den von dieser Person gewählten Empfänger. Auch dabei betreiben wir keinen eigenen Übertragungsweg und erhalten selbst keine Kenntnis von den geteilten Daten.

Was CM Archers Score verarbeitet

CM Archers Score dient der digitalen Erfassung und Auswertung von Trainings- und Wettkampfergebnissen (Ringzahlen je Pfeil, optional Trefferposition auf der Auflage) sowie – bei aktivierter Trainer-Rolle – der Verwaltung einer Liste betreuter Sportlerinnen und Sportler (Name, Verein, Jahrgang) durch die jeweilige Nutzerin bzw. den jeweiligen Nutzer selbst.

Alle Daten werden ausschließlich lokal auf dem Gerät der Person gespeichert, die die App nutzt. Die App bietet zusätzlich eine Teilen-Funktion, mit der eine Sportlerin oder ein Sportler eine einzelne aufgezeichnete Trainingseinheit als Datei an eine andere Person – etwa den eigenen Trainer – weitergeben kann. Eine geteilte Einheit enthält Name, Verein und, falls hinterlegt, Jahrgang der Person, die die Einheit aufgezeichnet hat, sowie alle Passen dieser Einheit mit Ringzahlen, Zeitstempel und – bei entsprechender Aufnahmeart – der genauen Trefferposition.

Hinweis: Wichtig: Ein Trainer erhält dabei ausschließlich Daten, die ihm die Sportlerin oder der Sportler selbst und aktiv über die Teilen-Funktion zukommen lässt. Eine automatische, verdeckte oder ohne Mitwirkung der Sportlerin bzw. des Sportlers erfolgende Datenerfassung durch den Trainer findet nicht statt. Speichert ein Trainer die Daten einer Sportlerin oder eines Sportlers anschließend dauerhaft in seiner Sportlerliste, ist er hierfür selbst verantwortlich – geschieht dies im Rahmen der Trainer-Sportler-Betreuung in einem Verein, richten sich etwaige Auskunfts- oder Löschwünsche an den jeweiligen Trainer bzw. dessen Verein.

Minderjährige Sportlerinnen und Sportler

Da CM Archers Score auch von oder in Bezug auf minderjährige Personen genutzt werden kann, insbesondere im Kinder- und Jugendbereich, weisen wir gesondert darauf hin: Wer Daten einer minderjährigen Sportlerin oder eines minderjährigen Sportlers über die Teilen-Funktion weitergibt bzw. entgegennimmt, sollte sicherstellen, dass hierfür die Einwilligung der Erziehungsberechtigten vorliegt.

Findet die Nutzung im organisatorischen Rahmen eines Vereins statt (z. B. ein Vereinstrainer trainiert Vereinsmitglieder), kann diese Einwilligung sinnvollerweise durch den jeweiligen Verein organisiert werden, etwa im Rahmen der ohnehin üblichen Einverständniserklärung im Vereinsbetrieb.

Hinweis: Hinweis für die Prüfung: Bitte die genaue Ausgestaltung durch den Datenschutzbeauftragten bestätigen lassen.

Rechte der betroffenen Person

Jede Person, deren Daten eine andere Person (z. B. ein Trainer) über CM Archers Score auf deren eigenem Gerät gespeichert hat, hat das Recht auf Auskunft, Berichtigung und Löschung dieser Daten. Da diese Daten ausschließlich lokal bei der jeweiligen Person liegen und uns nicht zugänglich sind, richten sich solche Anfragen direkt an diese Person – im Vereinskontext an den jeweiligen Trainer bzw. den Verein als organisatorischen Ansprechpartner.

Datensicherheit

Da sämtliche Daten ausschließlich lokal auf dem jeweiligen Gerät gespeichert werden, hängt die Sicherheit der Daten maßgeblich von der Absicherung dieses Geräts ab. Wir empfehlen allen Nutzerinnen und Nutzern, insbesondere wer Sportlerdaten speichert, ihr Gerät mit einem Gerätecode, Face ID oder Touch ID zu sichern.

Hinweis

Alle Berechnungen, Richtwerte und Hinweise in dieser App dienen nur der Orientierung und erfolgen ohne Gewähr. Sie ersetzen weder die Angaben der Hersteller noch die Beratung oder Prüfung durch eine Fachperson. Sport birgt Verletzungsrisiken. Die Nutzung erfolgt auf eigene Verantwortung.

Alle genannten Marken- und Produktnamen (z. B. Apple-Marken wie iPhone, iPad, AirDrop, iCloud, Face ID und Apple Maps sowie World Archery und Excel) sind Eigentum der jeweiligen Inhaber und werden nur zur Beschreibung verwendet. CM Archers Score ist ein unabhängiges Produkt und steht in keiner Verbindung zu den genannten Herstellern.

Änderungen dieser Datenschutzhinweise

Wir behalten uns vor, diese Datenschutzhinweise anzupassen, sobald sich der Funktionsumfang der App ändert oder rechtliche bzw. behördliche Vorgaben dies erfordern. Die jeweils aktuelle Fassung findest du unter morello.de/Datenschutzerklarung.html.

Kontakt

Bei Fragen zu diesem Dokument oder zur App findest du die Kontaktdaten im Impressum unter morello.de/impressum.html. Die aktuelle Datenschutzerklärung steht unter morello.de/Datenschutzerklarung.html.

10 Rechtliches

Impressum, Datenschutz, Haftung und Lizenzen

Dieses Kapitel enthält die rechtlichen Hinweise zur App in der jeweils gültigen Fassung (Stand der Websites morello.de). Maßgeblich ist stets die aktuelle Fassung unter morello.de/impressum.html und morello.de/Datenschutzerklarung.html.

Impressum

Angaben gemäß § 5 Digitale-Dienste-Gesetz (DDG)

Anbieter

Calogero Morello
Beethovenstrasse 3
74369 Löchgau
Deutschland

Telefon: 07143 – 7638830
E-Mail: info(at)morello(punkt)de

Geltungsbereich

Dieses Impressum gilt für die App CM Archers Score.

Verbraucherstreitbeilegung

Ich bin nicht bereit und nicht verpflichtet, an Streitbeilegungsverfahren vor einer Verbraucherschlichtungsstelle teilzunehmen (§ 36 VSBG).

Haftungsausschluss / Disclaimer

1. Haftung für Inhalte

Die Inhalte meiner App werden mit größtmöglicher Sorgfalt erstellt. Der Anbieter übernimmt jedoch keine Gewähr für die Richtigkeit, Vollständigkeit und Aktualität der bereitgestellten Inhalte. Die Nutzung erfolgt auf eigene Gefahr des Nutzers.

Namentlich gekennzeichnete Beiträge geben die Meinung des jeweiligen Autors und nicht immer die Meinung des Anbieters wieder. Mit der reinen Nutzung der App kommt keinerlei Vertragsverhältnis zwischen dem Nutzer und dem Anbieter zustande.

2. Haftung für die Nutzung der Apps

Meine Apps unterstützen sportliche Abläufe, Zeitmessungen, Auswertungen, Videoanalysen, Lerninhalte und die Sicherung von E-Mails. Sie ersetzen weder die offiziellen Wettkampfregeln und Wertungsunterlagen des jeweiligen Verbandes noch die Entscheidung der zuständigen Kampfrichter oder der Wettkampfleitung, und sie ersetzen keine trainerische, medizinische oder therapeutische Beratung. Für Ergebnisse, Entscheidungen oder Trainingsmaßnahmen, die auf Grundlage der in einer App angezeigten Werte getroffen werden, wird keine Haftung übernommen. Für die Sicherung der lokal auf dem Gerät gespeicherten Daten, etwa über ein Gerätebackup, ist der Nutzer selbst verantwortlich. Bei Werkzeugen zur Datensicherung wie CM Mail Conscience bleibt der Nutzer zudem selbst dafür verantwortlich, regelmäßig zu prüfen, ob seine Sicherungen vollständig sind und sich bei Bedarf wiederherstellen lassen.

3. Urheber- und Leistungsschutzrechte

Die in der App veröffentlichten Inhalte unterliegen dem deutschen Urheber- und Leistungsschutzrecht. Jede vom deutschen Urheber- und Leistungsschutzrecht nicht zugelassene Verwertung bedarf der vorherigen schriftlichen Zustimmung des Anbieters oder jeweiligen Rechteinhabers. Dies gilt insbesondere für Vervielfältigung, Bearbeitung, Übersetzung, Einspeicherung, Verarbeitung bzw. Wiedergabe von Inhalten in Datenbanken oder anderen elektronischen Medien und Systemen. Inhalte und Rechte Dritter sind dabei als solche gekennzeichnet. Die unerlaubte Vervielfältigung oder Weitergabe einzelner Inhalte oder kompletter Seiten ist nicht gestattet und strafbar. Lediglich die Herstellung von Kopien und Downloads für den persönlichen, privaten und nicht kommerziellen Gebrauch ist erlaubt. Die Darstellung dieser Website in fremden Frames ist nur mit schriftlicher Erlaubnis zulässig.

4. Marken und Rechte Dritter

Apple, das Apple-Logo, iPhone, iPad, Apple Watch, Mac, macOS, App Store und Mac App Store sind Marken der Apple Inc. Genannte Produkt- und Firmennamen Dritter dienen ausschließlich der Beschreibung und sind Eigentum der jeweiligen Rechteinhaber. „World Archery“ und „WA“ werden in meinen Apps nur zur Beschreibung der Wettkampfformate verwendet. Die Apps sind keine offiziellen Produkte von World Archery oder des Deutschen Schützenbunds und stehen in keiner Verbindung zu diesen Organisationen.

Datenschutzerklärung

Der Schutz Ihrer Privatsphäre und Ihr Persönlichkeitsrecht sind mir ein wichtiges Anliegen. Die folgenden Hinweise informieren Sie darüber, welche personenbezogenen Daten bei der Nutzung meiner App verarbeitet werden. Dabei halte ich mich an die Vorgaben der Datenschutz-Grundverordnung (DSGVO) und des Bundesdatenschutzgesetzes (BDSG).

Benennung der verantwortlichen Stelle

Verantwortlicher im Sinne der DSGVO ist:

Calogero Morello
Beethovenstrasse 3
74369 Löchgau
Deutschland

Telefon: 07143 – 7638830
E-Mail: info(at)morello(punkt)de

Geltungsbereich

Diese Datenschutzerklärung gilt für die App CM Archers Score.

Teil A – Datenschutz in meinen Apps

Grundsatz: Ihre Daten bleiben auf Ihrem Gerät

Meine Apps arbeiten vollständig lokal. Das bedeutet:

- Es gibt keine Benutzerkonten und keine Registrierung.
- Ich betreibe für die Apps keine Server. Es werden keine Daten an mich übertragen.
- Es findet keine Analyse des Nutzungsverhaltens statt: keine Tracking-Dienste, keine Werbenetzwerke, keine Werbe-IDs, keine Cookies, kein Profiling.
- Alle von Ihnen erzeugten Inhalte und Einstellungen werden ausschließlich im geschützten Speicherbereich der App auf Ihrem Gerät abgelegt.
- Es erfolgt keine Weitergabe von Daten an Dritte.

Da ich keinerlei Daten aus den Apps erhalte, findet insoweit auch keine Verarbeitung personenbezogener Daten durch mich statt. Verantwortlich für die Inhalte, die Sie mit einer App erzeugen, bleiben Sie selbst.

Besonderheit bei CM Mail Conscience: Die App speichert das Mail-Archiv an dem von Ihnen gewählten Backup-Ziel (zum Beispiel einer externen Festplatte oder einem NAS) und verbindet sich auf Ihre Veranlassung direkt mit Ihrem Mailanbieter. Auch hier werden keine Daten an mich oder an Dritte außer Ihrem Mailanbieter übertragen.

Berechtigungen und lokal gespeicherte Daten je App

Die Apps fragen nur die Berechtigungen ab, die für ihre jeweilige Funktion notwendig sind. Die Abfrage erfolgt über den Systemdialog von iOS bzw. macOS. Sie können jede Berechtigung jederzeit in den Systemeinstellungen Ihres Geräts widerrufen; die betreffende Funktion steht dann nicht mehr zur Verfügung, die App bleibt im Übrigen nutzbar.

CM Archers Score
Berechtigungen: keine.
Lokal gespeichert: Schießzettel, Trefferergebnisse, Auswertungen sowie die von Ihnen eingegebenen Angaben (z. B. Namen oder Kürzel von Schützinnen und Schützen) und die App-Einstellungen.
Karten: Hinterlegen Sie zu einem Ort eine Adresse, nutzt die App für Kartenvorschau und Adressauflösung die Kartendienste von Apple (MapKit). Dabei werden die Adresse bzw. Koordinaten an Apple übermittelt, nicht an mich; es gelten die Datenschutzhinweise von Apple.
Sicherungs- und Austauschdateien: Dateien, die Sie mit der Sicherungs- oder Teilen-Funktion erzeugen (z. B. .ascbackup), können personenbezogene Daten enthalten. Sie bestimmen selbst, wo diese Dateien abgelegt und an wen sie weitergegeben werden.

CM Logic with fun
Berechtigungen: keine.
Lokal gespeichert: die von Ihnen gebauten Schaltungen, der Lernfortschritt mit Punkten und Level, der von Ihnen eingegebene Name (für die Begrüßung und das Zertifikat) sowie die App-Einstellungen. Die App arbeitet vollständig offline und überträgt keine Daten. Exportierte Dateien wie PDF, Bild, Schaltungsdatei oder Zertifikat legen Sie selbst ab und bestimmen, wohin sie gehen.

CM Mail Conscience (Mac)
Berechtigungen: Netzwerkverbindung zu Ihrem Mailanbieter sowie Zugriff auf den von Ihnen gewählten Backup-Ordner (Freigabe über den Systemdialog von macOS).
Lokal gespeichert: Ihr Mail-Archiv (die gesicherten Nachrichten samt Anhängen als .eml-Dateien mit Prüfsummen und Verzeichnisdaten) am von Ihnen gewählten Backup-Ziel, die Kontoeinstellungen, Zeitpläne und das Aktivitätsprotokoll auf Ihrem Mac. Passwörter liegen ausschließlich im macOS-Schlüsselbund. Die App verbindet sich direkt mit dem Mailserver Ihres Anbieters, um Nachrichten zu lesen und – auf Ihre Anweisung – wiederherzustellen oder zu übertragen; es gibt keinen Umweg über mich oder Dritte. Auf dem Mailserver wird nichts gelöscht oder verändert. Exportdateien (.eml, .mbox, .csv) und Berichte legen Sie selbst ab und bestimmen, wohin sie gehen. Die gesicherten Nachrichten können personenbezogene Daten Dritter enthalten; für deren Verarbeitung im Archiv sind Sie verantwortlich.

Videoaufnahmen und Fotos

Nehmen Sie mit einer App Videos oder Fotos auf, auf denen Personen erkennbar sind, verarbeiten Sie selbst personenbezogene Daten dieser Personen und sind dafür datenschutzrechtlich verantwortlich. Holen Sie vor Aufnahmen im Training oder Wettkampf die Einwilligung der abgebildeten Personen ein, bei Minderjährigen die der Erziehungsberechtigten. Aufnahmen verlassen Ihr Gerät nur dann, wenn Sie sie selbst über die Teilen-Funktion von iOS weitergeben oder in die Fotomediathek exportieren. Für die anschließende Verarbeitung ist der von Ihnen gewählte Dienst oder Empfänger verantwortlich.

Analysefunktionen auf dem Gerät

Funktionen zur Bild- und Bewegungsanalyse laufen vollständig auf Ihrem Gerät und nutzen dafür Systemschnittstellen von Apple. Es werden keine Bilder oder Videos zur Analyse an mich oder an Dritte übertragen.

Löschung der App-Daten

Sie können einzelne Inhalte jederzeit innerhalb der App löschen. Beim Entfernen einer App vom Gerät werden alle von ihr im App-Speicherbereich gespeicherten Daten mit gelöscht. Das Mail-Archiv von CM Mail Conscience liegt an Ihrem Backup-Ziel und bleibt beim Entfernen der App erhalten; Sie löschen es selbst. Haben Sie ein Backup Ihres Geräts erstellt, etwa über iCloud oder über Ihren Computer, können die Daten dort weiterhin enthalten sein; für dieses Backup ist Apple bzw. Ihr eigenes System verantwortlich.

Rechtsgrundlage

Soweit im Zusammenhang mit den Apps überhaupt eine Verarbeitung stattfindet, erfolgt sie zur Erfüllung des Nutzungsverhältnisses nach Art. 6 Abs. 1 lit. b DSGVO sowie auf Grundlage des berechtigten Interesses an einer funktionsfähigen, datensparsamen App nach Art. 6 Abs. 1 lit. f DSGVO. Der Zugriff auf Kamera, Mikrofon, Fotomediathek und lokales Netzwerk erfolgt nur nach Ihrer Freigabe über den Systemdialog von iOS bzw. macOS.

Bezug über den App Store bzw. Mac App Store

Der Download und die Aktualisierung der Apps erfolgen über den App Store bzw. den Mac App Store. Dabei verarbeitet Apple eigenverantwortlich Daten, etwa Ihre Apple-Account-Daten, den Zeitpunkt des Downloads und, sofern Sie dem in den Systemeinstellungen zugestimmt haben, Absturz- und Nutzungsberichte. Auf diese Verarbeitung habe ich keinen Einfluss. Ich erhalte von Apple lediglich anonymisierte, zusammengefasste Statistiken, die keinen Rückschluss auf einzelne Personen zulassen. Einzelheiten entnehmen Sie der Datenschutzrichtlinie von Apple: www.apple.com/de/legal/privacy (https://www.apple.com/de/legal/privacy/).

Support-Anfragen

Wenn Sie mich per E-Mail kontaktieren, verarbeite ich Ihre E-Mail-Adresse und die Angaben aus Ihrer Nachricht, um die Anfrage zu beantworten. Rechtsgrundlage ist Art. 6 Abs. 1 lit. f DSGVO. Die Nachrichten werden gelöscht, sobald sie nicht mehr benötigt werden und keine gesetzlichen Aufbewahrungspflichten entgegenstehen.

Teil B – Ihre Rechte

Dauer der Speicherung und routinemäßige Löschung

Ich verarbeite und speichere personenbezogene Daten nur für den Zeitraum, der zur Erfüllung des Speicherungszweckes erforderlich ist oder sofern dies in Gesetzen oder Vorschriften vorgesehen wurde. Nach Wegfall oder Erfüllung des Zwecks werden die Daten gelöscht bzw. gesperrt.

Ihre Rechte als betroffene Person

Sie haben das Recht auf Auskunft über die zu Ihrer Person gespeicherten Daten (Art. 15 DSGVO), auf Berichtigung (Art. 16 DSGVO), auf Löschung (Art. 17 DSGVO), auf Einschränkung der Verarbeitung (Art. 18 DSGVO) sowie auf Datenübertragbarkeit (Art. 20 DSGVO). Verarbeitungen auf Grundlage berechtigter Interessen können Sie nach Art. 21 DSGVO widersprechen.

Widerruf Ihrer Einwilligung zur Datenverarbeitung

Nur mit Ihrer ausdrücklichen Einwilligung sind einige Vorgänge der Datenverarbeitung möglich. Ein Widerruf Ihrer bereits erteilten Einwilligung ist jederzeit möglich; dafür genügt eine formlose Mitteilung per E-Mail. Die Rechtmäßigkeit der bis zum Widerruf erfolgten Datenverarbeitung bleibt unberührt.

Recht auf Beschwerde bei der zuständigen Aufsichtsbehörde

Ihnen steht ein Beschwerderecht bei einer Datenschutz-Aufsichtsbehörde zu. Zuständig ist der Landesbeauftragte für den Datenschutz und die Informationsfreiheit Baden-Württemberg, Lautenschlagerstraße 20, 70173 Stuttgart.

Eine Übersicht aller Aufsichtsbehörden finden Sie unter www.bfdi.bund.de (https://www.bfdi.bund.de/DE/Service/Anschriften/anschriften_node.html).

Lizenzen und Fremdkomponenten

CM Archers Score verwendet ausschließlich die von Apple bereitgestellten Systemframeworks von iOS bzw. iPadOS. Es sind keine Open-Source- oder sonstigen Fremdkomponenten eingebunden, die einen gesonderten Lizenzhinweis erfordern.

English

Contents

1 About CM Archers Score
2 Getting Started
3 Recording
4 Target Faces
5 History
6 Analysis
7 More
8 Sharing Between Coach and Athlete
9 Privacy & Data Security
10 *Legal Notices* — *Legal notice, privacy, liability and licences*

1 About CM Archers Score

CM Archers Score is the digital scoring log for archers. The app documents training and competition units, automatically generates scoresheets, and analyzes the recorded data – from simple key figures to fatigue, recovery, and spread analyses.

It supports both freely configurable open formats and competitions under World Archery rules (WA Outdoor, WA Indoor).

Since version 1.7, the app distinguishes two roles: as an Athlete, you record only your own units. As a Coach, you can additionally record for athletes you supervise, or receive and manage their shared units.

- All data stays local. There is no cloud connection and no user account – all recordings remain exclusively on the respective device.
- Bilingual. The app automatically follows the system language (German/English) and can be switched manually in Settings at any time – no restart required.

The app is organized into four areas, reachable via the bar at the bottom of the screen: Record, History, Analysis, and More.

2 Getting Started

Enter your personal details

Under “More” → “Profile” you can enter first name, last name, birth year, club, and competing nation. Birth year is required (needed, among other things, for age class assignment). The competing nation defaults to “Germany” but can be freely changed from a complete country list – it also serves as the suggested country when creating a new training/competition location.

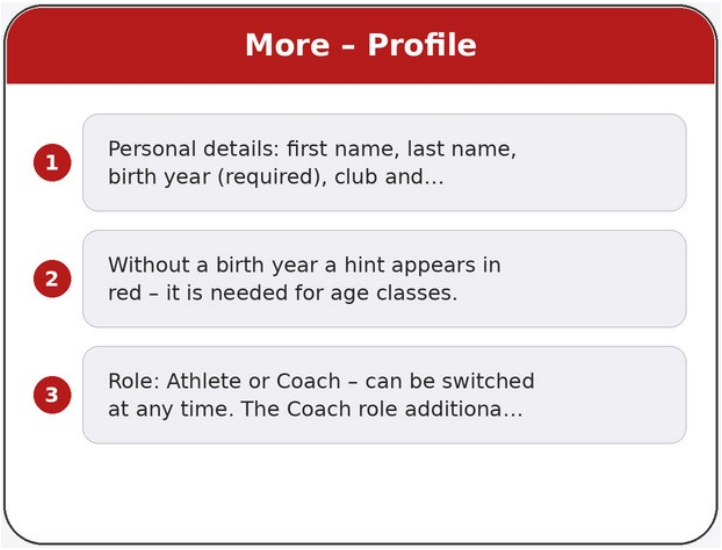


Figure 1: More – Profile

1. Personal details: first name, last name, birth year (required), club and competing nation.
2. Without a birth year a hint appears in red – it is needed for age classes.
3. Role: Athlete or Coach – can be switched at any time. The Coach role additionally shows the “Athletes” entry in “More”.

Choose a role

Under “More” → “Profile” you can switch between the “Athlete” and “Coach” roles – changeable at any time. The Coach role unlocks additional features: person selection before recording, an athlete list, and name/club filters in History and Analysis.

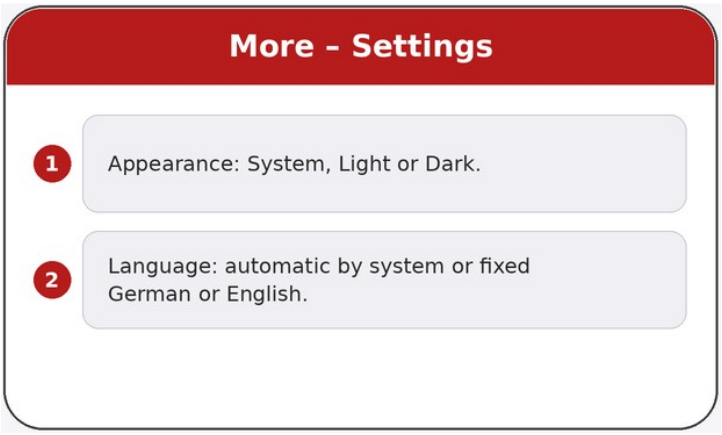


Figure 2: More – Settings

1. Appearance: System, Light or Dark.
2. Language: automatic by system or fixed German or English.

Set the season start

Under “More” → “Presets” you can set the start of the sporting year (default: October 1). This value is used for the “Sport year” filters in Analysis.

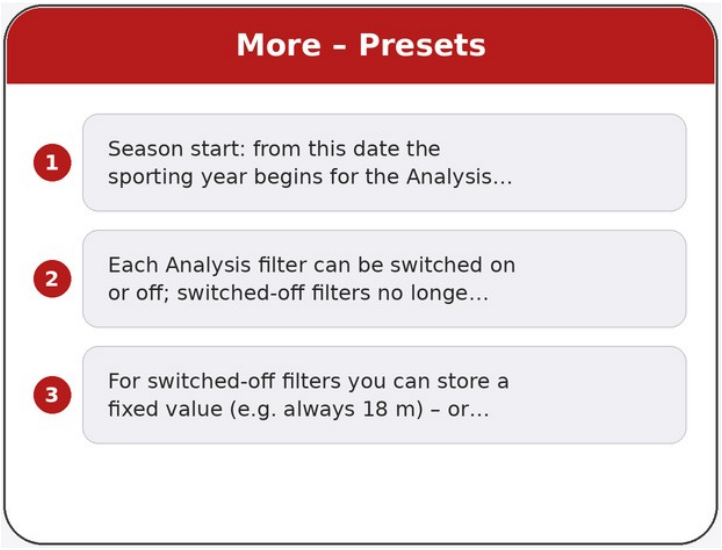


Figure 3: More – Presets

1. Season start: from this date the sporting year begins for the Analysis sport-year filters.
2. Each Analysis filter can be switched on or off; switched-off filters no longer appear as a filter row in Analysis.
3. For switched-off filters you can store a fixed value (e.g. always 18 m) – or “All”.

Manage Training/Competition Locations

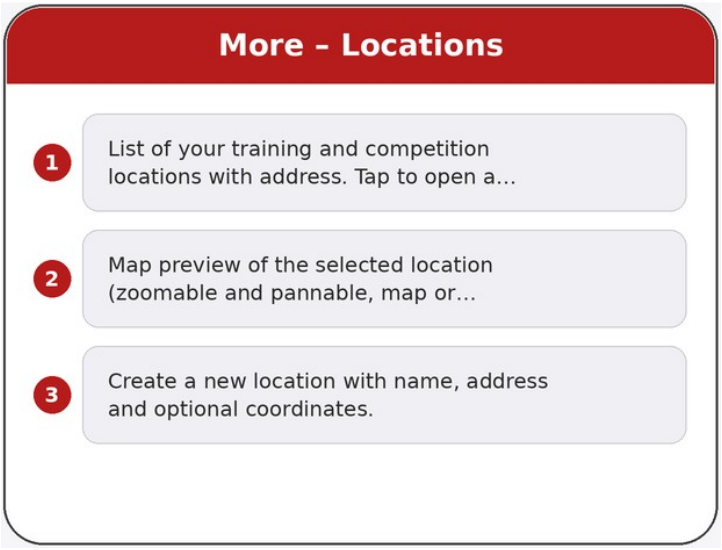


Figure 4: More – Locations

1. List of your training and competition locations with address. Tap to open a location for editing.
2. Map preview of the selected location (zoomable and pannable, map or satellite).
3. Create a new location with name, address and optional coordinates.

Under “More” → “Locations” you can create, edit, and delete training/competition locations with a name, full address, and optional coordinates – including a map preview. On first install (or when first loading this update, if a matching club is stored), three club locations are already pre-filled, but freely editable.

3 Recording

The “Record” tab is the starting point for every new session.

Screen overview

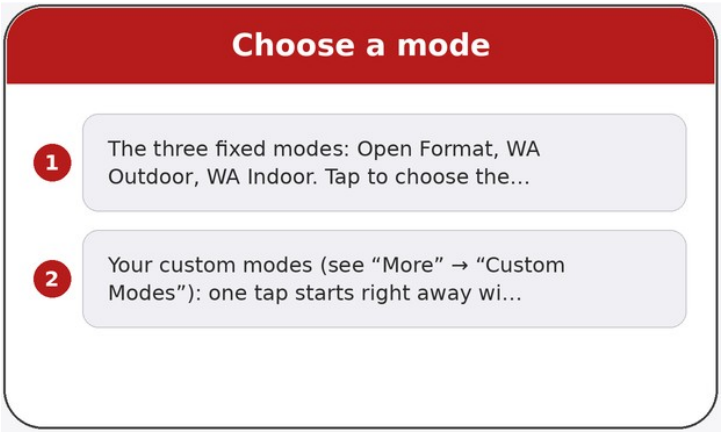


Figure 5: Choose a mode

1. The three fixed modes: Open Format, WA Outdoor, WA Indoor. Tap to choose the mode; then set distance, target and end size if applicable, and start.
2. Your custom modes (see “More” → “Custom Modes”): one tap starts right away with the saved values.

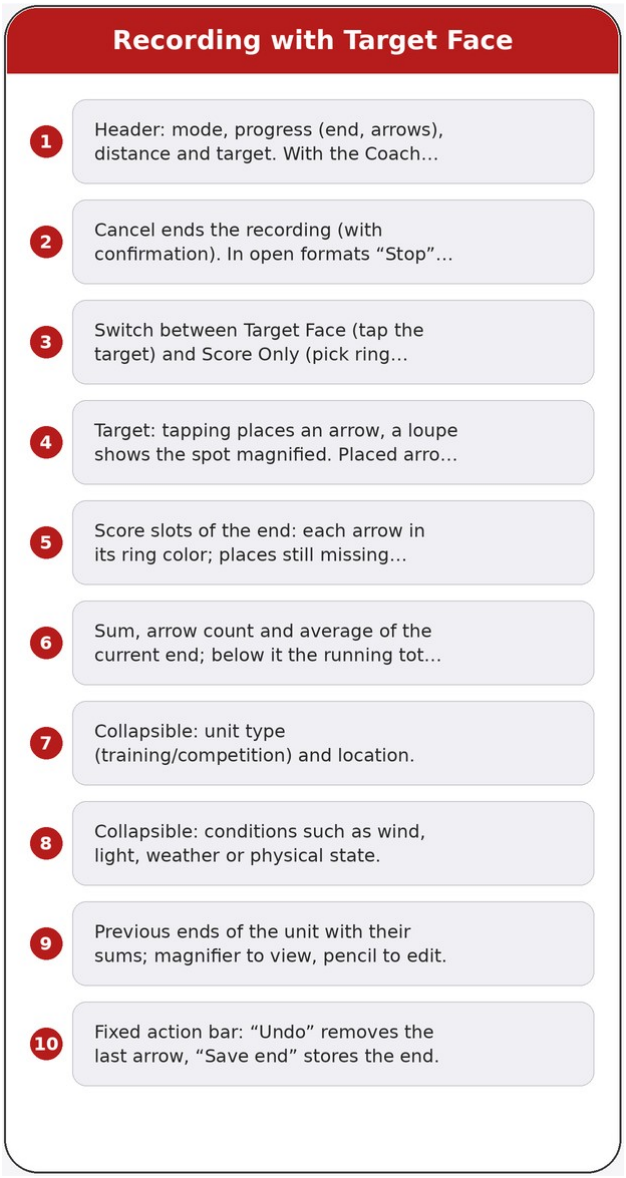


Figure 6: Recording with Target Face

1. Header: mode, progress (end, arrows), distance and target. With the Coach role, the person’s name also appears here.
2. Cancel ends the recording (with confirmation). In open formats “Stop” appears instead: it ends immediately and keeps all saved ends.
3. Switch between Target Face (tap the target) and Score Only (pick ring values).
4. Target: tapping places an arrow, a loupe shows the spot magnified. Placed arrows can still be corrected by dragging.
5. Score slots of the end: each arrow in its ring color; places still missing are pre-filled as “M” (miss). Tapping an arrow slot removes the arrow.
6. Sum, arrow count and average of the current end; below it the running total of the unit.
7. Collapsible: unit type (training/competition) and location.
8. Collapsible: conditions such as wind, light, weather or physical state.
9. Previous ends of the unit with their sums; magnifier to view, pencil to edit.
10. Fixed action bar: “Undo” removes the last arrow, “Save end” stores the end.

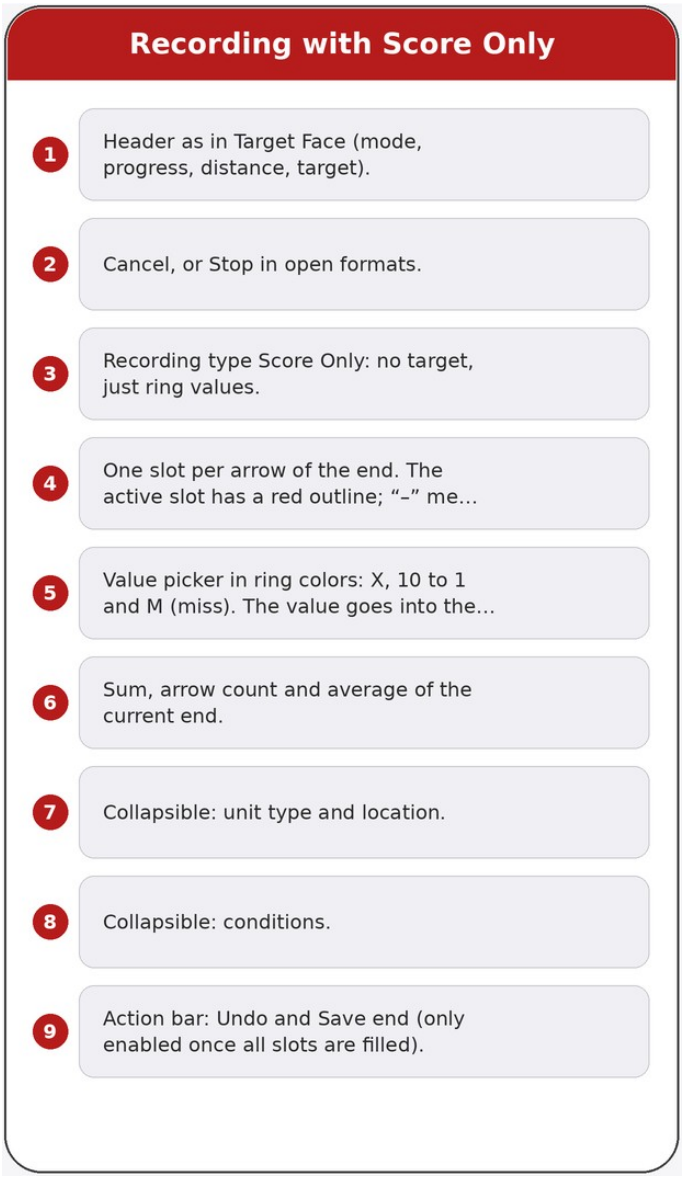


Figure 7: Recording with Score Only

1. Header as in Target Face (mode, progress, distance, target).
2. Cancel, or Stop in open formats.
3. Recording type Score Only: no target, just ring values.
4. One slot per arrow of the end. The active slot has a red outline; “–” means not entered yet. Tap to choose a slot to change.
5. Value picker in ring colors: X, 10 to 1 and M (miss). The value goes into the active slot, then the picker jumps to the next free slot.
6. Sum, arrow count and average of the current end.
7. Collapsible: unit type and location.
8. Collapsible: conditions.
9. Action bar: Undo and Save end (only enabled once all slots are filled).

Who is this session for? (Coach role only)

With the Coach role active, a person picker appears before mode selection: “Myself”, up to 5 favorited athletes right after, then all remaining athletes alphabetically.

Choose a mode

- Open Format – end size (3/6 arrows), distance, and target size are fully free.
- WA Outdoor – 2 × 36 arrows in ends of 6, distance 15–70 m, targets 80 cm spot/80 cm/122 cm.
- WA Indoor – 2 × 30 arrows in ends of 3, distance 15/18 m, targets triple spot, triple spot compound (only the inner ten, 20 mm diameter, scores 10), Las Vegas (40 cm), 40/60/80 cm, and 60 and 80 spot.

Recording type: Shot Group or Score Entry

At the top of the recording screen you can switch between two types. Shot Group: tapping the target places an arrow, a loupe appears above your finger showing magnified rings, already-placed hits, and a clearly visible crosshair – on a clear miss the loupe turns entirely white. Score Entry: pure score entry without the target face.

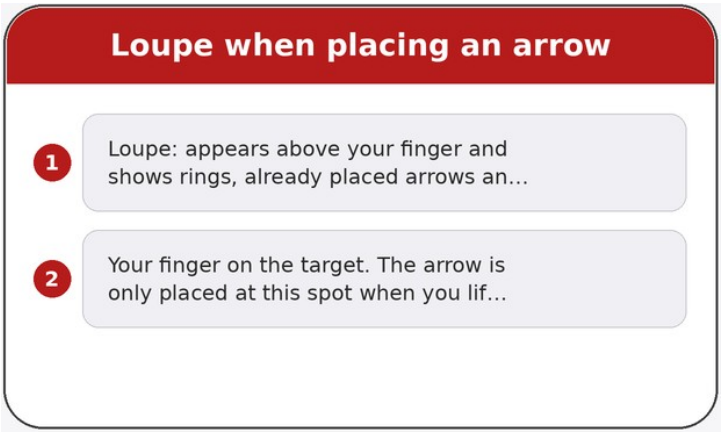


Figure 8: Loupe when placing an arrow

1. Loupe: appears above your finger and shows rings, already placed arrows and a crosshair strongly magnified. On a miss it turns completely white.
2. Your finger on the target. The arrow is only placed at this spot when you lift your finger; until then you can fine-tune the position.

Unit Type / Location (optional)

Another expandable section above Conditions lets you mark a unit as Training or Competition and assign it a training/competition location. The location is chosen space-savingly via a dropdown menu from already-maintained locations (see chapter 2, “Manage Training/Competition Locations”); a new location can be created directly with a full address and map preview. Once a location is selected, a small map preview appears below it automatically (zoomable and pannable, with a toggle between map and satellite view). Like Conditions, this selection belongs to the whole unit and can be changed at any time – including afterwards in History.

Conditions (optional)

Directly above “Previous ends” you can expand a “Conditions” section – collapsed by default, so normal recording stays compact. There you can tap to select any number of tags for Physical, Concentration, Light, Wind, and Weather (e.g. “Tired”, “Gusty”, “Variable Light”). The selection belongs to the whole unit, not a single end, and can be changed at any time – including afterwards in History.

iPad

On iPad (app in full screen) the target, score slots and value picker are displayed much larger while recording. In Analysis the shot group, bar and pie charts, progress and training-volume cards scale up accordingly. In Split View

or Slide Over the compact layout is used, as on iPhone. In addition, “More” on iPad shows the menu with all sub-items on the left and the selected view on the right; in the manual the chapter list replaces the menu, and “‹ More” at the top left takes you back.

Screen Stays Awake

During recording, as well as when viewing or editing a single end (see below), the screen no longer automatically locks – useful while aiming, when looking at the display for a while without touching it. Once the respective view is left, the normal behavior set in the device settings applies again.

End Detail View

The magnifying glass icon (view) or pencil icon (edit) next to “Previous ends” opens the detail view of a single end. With multiple hits, the grouping circle and density area can be shown/hidden individually there – the app remembers the last-used setting for next time. By default, only the grouping circle is active.

> **Note:** Test feature: at the bottom of the end detail view there are additionally “Previous End”/“Next End” buttons, to quickly browse through the ends already recorded for the same unit without returning to the list each time. Edit mode is preserved when switching.

4 Target Faces

All target faces in the app at a glance. The graphics are exactly the drawings used during recording. All rings have equal width; the X ring is the inner, half-width part of the ten ring and counts as 10. Ring colors from the inside out: gold (10/9), red (8/7), blue (6/5), black (4/3), white (2/1).

122 cm full face

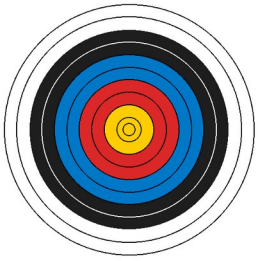


Figure 9

Full face with 10 rings (scores 1–10, plus X). Typical for long distances outdoors (WA Outdoor).

80 cm full face

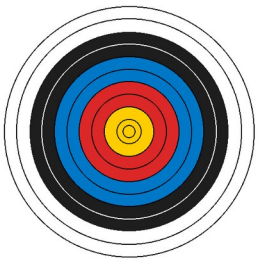


Figure 10

Full face with 10 rings (scores 1–10, plus X). Usable outdoors and indoors.

80 spot

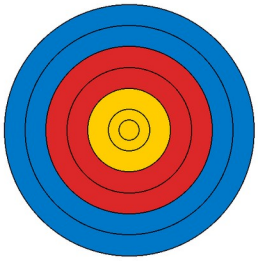


Figure 11

Reduced 80 cm face with 6 rings: scoring is 5–10 (plus X); everything outside counts as a miss.

60 cm full face

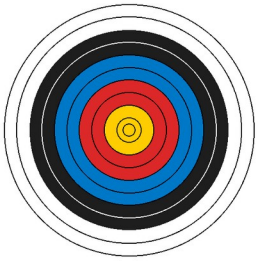


Figure 12

Full face with 10 rings (scores 1–10, plus X), mostly indoors.

60 spot

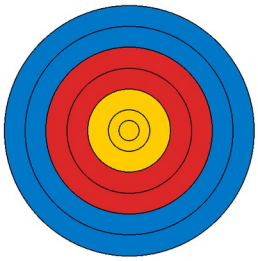


Figure 13

Single 60 cm face with 6 rings: scoring is 5–10 (plus X).

40 cm full face

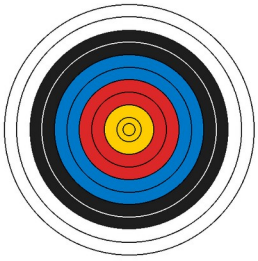


Figure 14

Full face with 10 rings (scores 1–10, plus X), typical indoors at 18 m.

3-spot



Figure 15

Three small 40 cm spots stacked vertically with 5 rings each: scoring is 6–10 (plus X). Each arrow belongs to one of the three spots (top, middle, bottom).

3-spot compound



Figure 16

Like the 3-spot, but only the small inner ten ring (20 mm diameter) counts 10/X. The outer part of the ten ring counts 9; there is no outer ten line here.

Las Vegas (40 cm)

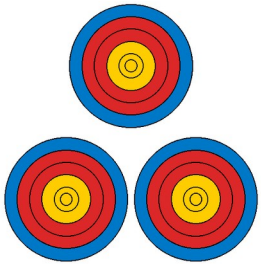


Figure 17

Three spots arranged in a triangle (one on top, two below), 5 rings each: scoring is 6–10 (plus X). Scoring and ring geometry as with the 3-spot.

> **Note:** Custom modes use the same target faces: in “Custom Modes” you choose the target from this list.

5 History

History shows all recorded units as a list, newest first.

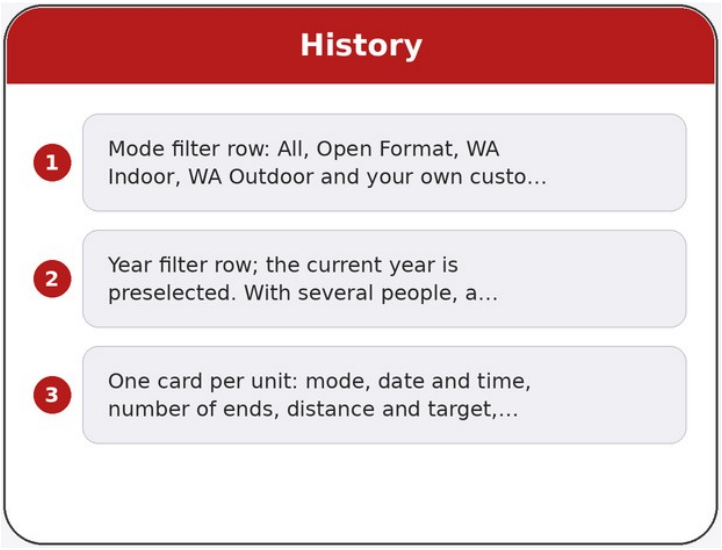


Figure 18: History

1. Mode filter row: All, Open Format, WA Indoor, WA Outdoor and your own custom modes. Shown via the filter icon in the header.
2. Year filter row; the current year is preselected. With several people, a person row is added.
3. One card per unit: mode, date and time, number of ends, distance and target, on the right the sum and average. Tap to open the scoresheet.

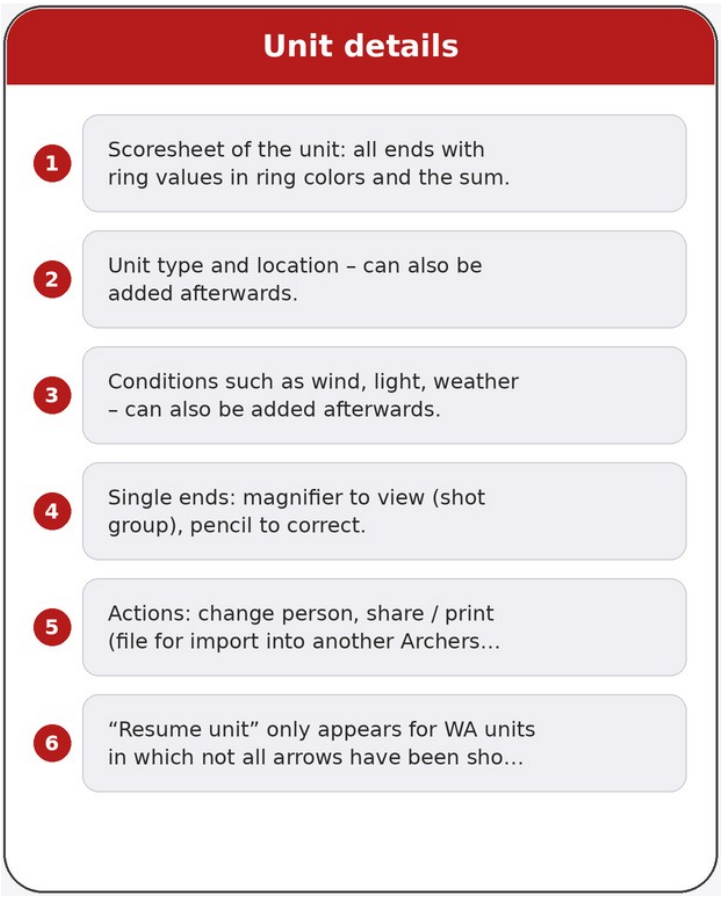


Figure 19: Unit details

1. Scoresheet of the unit: all ends with ring values in ring colors and the sum.
2. Unit type and location – can also be added afterwards.

3. Conditions such as wind, light, weather – can also be added afterwards.
4. Single ends: magnifier to view (shot group), pencil to correct.
5. Actions: change person, share / print (file for import into another CM Archers Score app), delete (with confirmation).
6. “Resume unit” only appears for WA units in which not all arrows have been shot yet.

Filters

The filter icon lets you narrow down by mode and year. Once data from more than one person exists, a person filter row appears as well.

Unit details

Tapping a unit opens the complete scoresheet, directly below it the “Unit Type / Location” and “Conditions” sections (if set, or to add them afterwards), and all individual ends.

- Change person – reassigns the entire unit to a different person afterwards.
- Delete – removes the entire unit after a confirmation prompt.
- Print / Share – prints or sends the unit as a file for import into another CM Archers Score app.

Resume an Incomplete Unit

For a WA unit (outdoor or indoor) where not all planned arrows have been shot yet (e.g. after “Cancel and keep data” partway through), a “Resume Unit” button appears in the unit detail view. It sets exactly that unit as the active recording session again – newly saved ends continue to count toward it instead of starting a new unit. Open Formats are open-ended (no fixed arrow count) and are therefore never considered incomplete.

End a Recording (Stop)

For open recordings without a fixed number of arrows (Training and custom modes without a fixed number of ends) a “Stop” button appears at the top next to “Cancel” as soon as at least one end has been saved. “Stop” ends the recording, keeps all saved ends and shows the summary with total and average; afterwards “Start new session” begins the next recording. An end that is currently open and not yet saved is lost. For WA modes with a fixed number of arrows the recording ends automatically after the last arrow.

Import: Unknown People and Locations

If a file to be imported (via data management or a shared unit received by tapping) contains a person or location not yet known here, the app asks before the actual import: for each unknown person or location, you can choose whether to create it as new, or instead assign the imported ends to an already existing person or location.

6 Analysis

Analysis is organized into up to three tabs: “Charts” (always available), “Analyses”, and “Scoresheet” (the latter two only when a single unit is specifically selected).

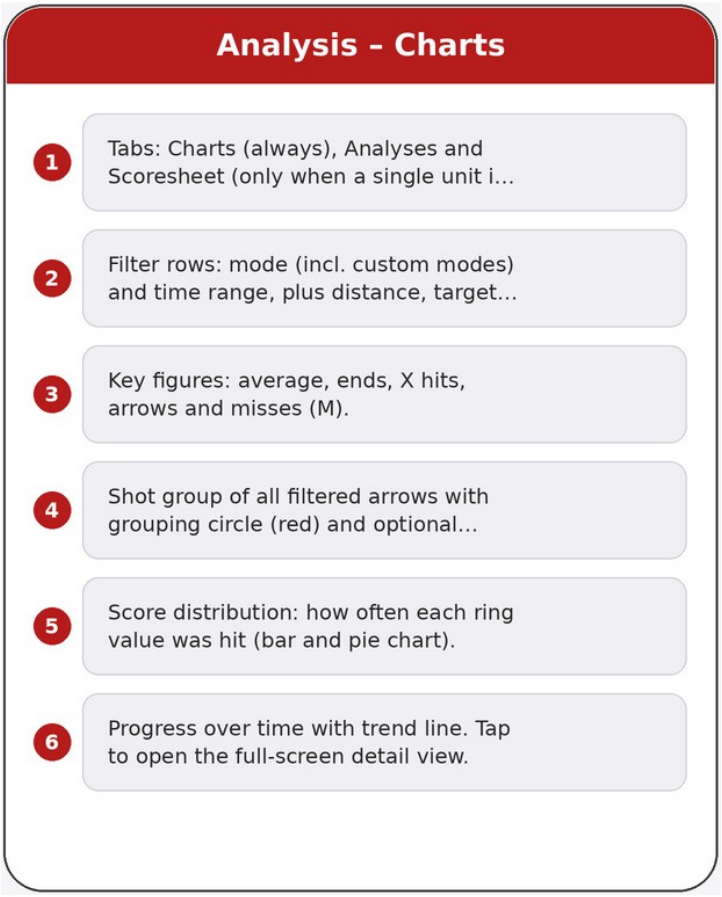


Figure 20: Analysis – Charts

1. Tabs: Charts (always), Analyses and Scoresheet (only when a single unit is specifically selected).
2. Filter rows: mode (incl. custom modes) and time range, plus distance, target, person, club and conditions depending on your settings.
3. Key figures: average, ends, X hits, arrows and misses (M).
4. Shot group of all filtered arrows with grouping circle (red) and optional density area.
5. Score distribution: how often each ring value was hit (bar and pie chart).
6. Progress over time with trend line. Tap to open the full-screen detail view.

Charts

- Key figures – overall average, ends, X hits, arrows, misses (M), best end.
- Shot group – with a grouping circle and/or an experimental density area (kernel density estimate).
- Unit Type / Location – for a specifically selected unit, shown right between the shot group and score distribution, if set, including a map preview of the selected location.
- Conditions – for a specifically selected unit, shown right between the shot group and score distribution, if any are set.
- Score distribution – bar and pie chart of score frequency.
- Progress over time – three tappable cards (current month, sport year, two sport years) with a trend line; tapping opens a full-screen detail view (indicated by the magnifying glass in the top-right corner).
- Training volume (test) – shows the number of arrows shot over a selectable period (current/last month, this/last year), also tappable for the detail view.

Note: Grouping circle vs. density area: The grouping circle draws a single circle around all hits (center = average position, radius = distance to the furthest hit) – simple, but a single outlier inflates the whole circle and shifts the center. The density area instead shows several color bands indicating where hits actually cluster most densely – a single outlier barely affects it. In short: grouping circle = simple overview, density area = a more precise look at where hits actually concentrate.

Analyses (only for a specifically selected unit)

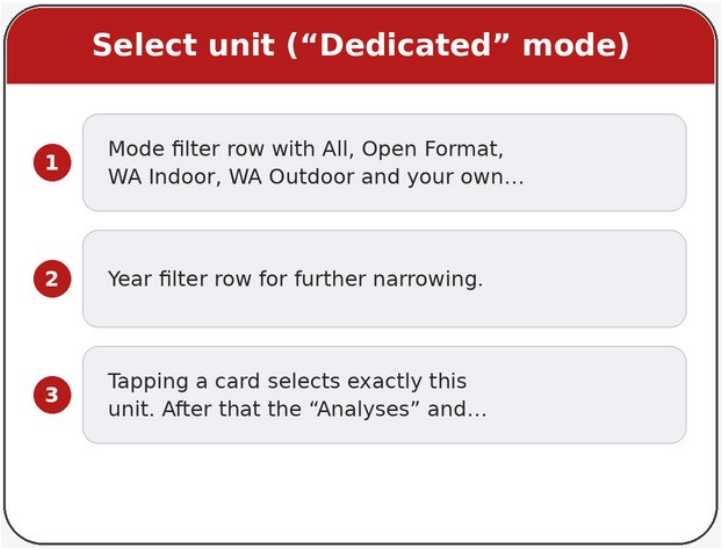


Figure 21: Select unit (“Dedicated” mode)

1. Mode filter row with All, Open Format, WA Indoor, WA Outdoor and your own custom modes.
2. Year filter row for further narrowing.
3. Tapping a card selects exactly this unit. After that the “Analyses” and “Scoresheet” tabs are available.

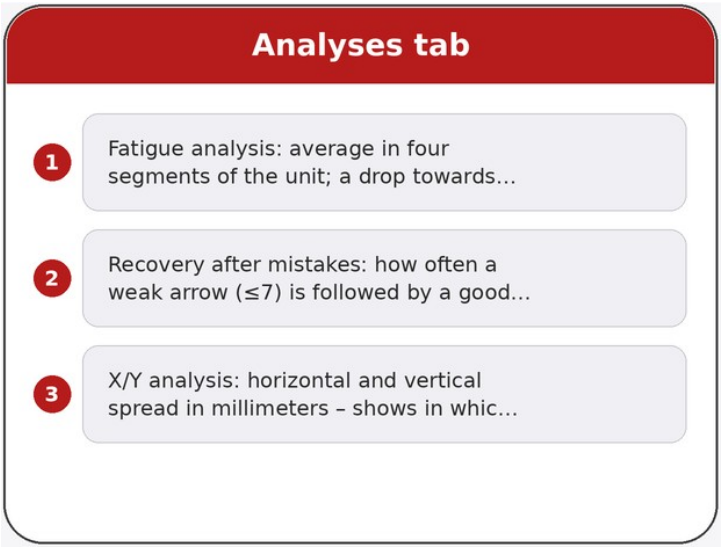


Figure 22: Analyses tab

1. Fatigue analysis: average in four segments of the unit; a drop towards the end indicates fatigue.
2. Recovery after mistakes: how often a weak arrow (≤7) is followed by a good one (≥9) – and how often the error continues.

3. X/Y analysis: horizontal and vertical spread in millimeters – shows in which direction the group spreads more.

- Fatigue analysis – average value across four segments of the unit, plus a fatigue effect.
- Recovery after mistakes – recovery rate and error continuation.
- XY analysis – horizontal and vertical spread of hits in millimeters.

Filters

Mode, time range, distance, target size, and – with multiple people – person and club can be narrowed down. There is also a “Conditions” filter: the first row selects a category (All/Physical/Concentration/Light/Wind/Weather), the second row shows that category's specific, multi-selectable tags. Multiple selected tags are combined with OR (e.g. “Gusty” OR “Steady Wind”), but combine with AND with the other filters. Two further filters, “Unit Type” (Training/Competition) and “Location”, round off the filter block.

> **Note:** Under “More” → “Presets” each of these nine filters can be turned off so it no longer appears as a filter row in Analysis at all – either permanently set to “All” or to a fixed value you choose (e.g. always “WA Outdoor”). If one or more filters are hidden this way, a hint appears in Analysis showing which filters are affected and what fixed value they use.

PDF export

The share icon lets you export the current analysis as a multi-page PDF report, including every chart (in detail-view style), unit type/location (including full address and a map snippet) and conditions (both for a specifically selected unit), and – for a specifically selected unit – fatigue, recovery, XY analysis, and scoresheet.

7 More

The “More” area is a hub: “Profile”, “Presets”, “Locations” and (Coach role only) “Athletes” are at the top, followed by “Custom Modes”, “Back Up & Restore”, “Settings”, “Manual” (this manual) and “About CM Archers Score” (version, imprint, and privacy policy). Each entry opens its own view.

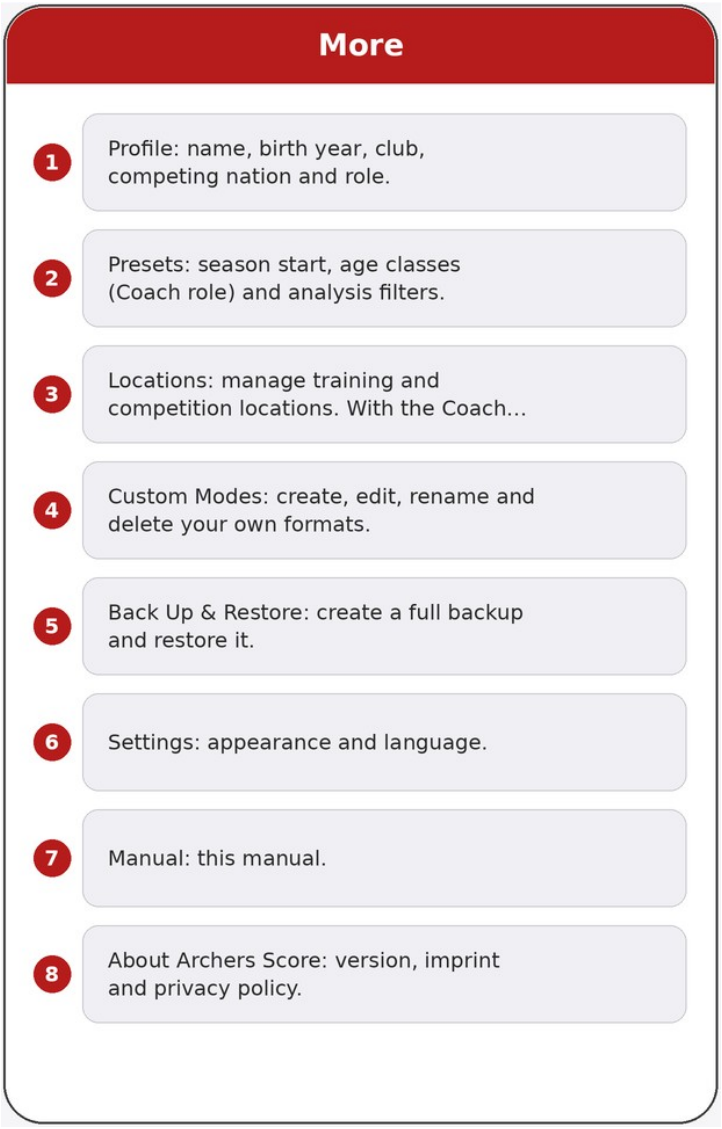


Figure 23: More

1. Profile: name, birth year, club, competing nation and role.
2. Presets: season start, age classes (Coach role) and analysis filters.
3. Locations: manage training and competition locations. With the Coach role, “Athletes” follows below.
4. Custom Modes: create, edit, rename and delete your own formats.
5. Back Up & Restore: create a full backup and restore it.
6. Settings: appearance and language.
7. Manual: this manual.
8. About CM Archers Score: version, imprint and privacy policy.

- Profile – first name, last name, birth year, club, competing nation and role (Athlete or Coach).
- Settings – appearance and language.
- Manual – this manual with a search field: the search covers all chapters (case-insensitive, several words must occur in the same paragraph). A result opens the chapter right at the match, with the search words highlighted. On iPad the search field sits above the chapter list.
- Presets – season start, age class management (Coach role only), and the ability to turn each of the nine Analysis filters on/off with an optional fixed value.
- Athletes (Coach role only) – manage supervised athletes, up to 5 can be favorited.
- Locations – manage training/competition locations with name, address, coordinates, and a map preview.

Custom Modes

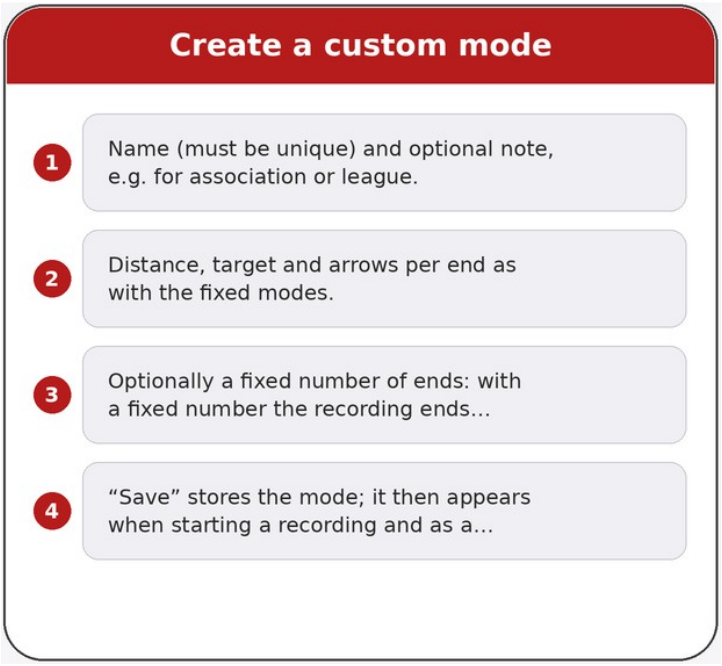


Figure 24: Create a custom mode

1. Name (must be unique) and optional note, e.g. for association or league.
2. Distance, target and arrows per end as with the fixed modes.
3. Optionally a fixed number of ends: with a fixed number the recording ends automatically, without one it stays open (Stop button).
4. “Save” stores the mode; it then appears when starting a recording and as a filter in History and Analysis.

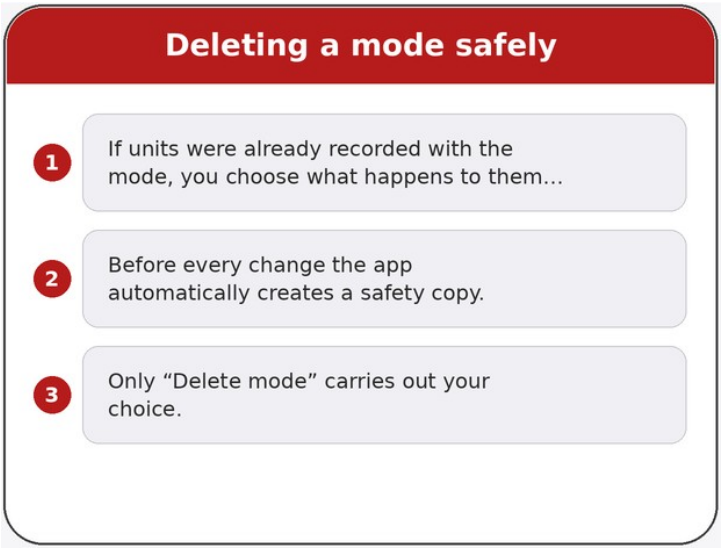


Figure 25: Deleting a mode safely

1. If units were already recorded with the mode, you choose what happens to them: keep, assign to another mode, or continue as a new mode.
2. Before every change the app automatically creates a safety copy.
3. Only “Delete mode” carries out your choice.

Under “More” → “Custom Modes” you create formats that WA Outdoor and WA Indoor do not cover, e.g. “League outdoor 30 m”. For each mode you set name, distance, target face, arrows per end and – optionally – a fixed number of ends. In the analysis every custom mode appears as its own chip in the mode filter row (next to “All”, “Open Format”, “WA Indoor” and “WA Outdoor”); custom modes do not count in the fixed modes, but they do in “All”. Modes can be edited, duplicated (swipe or long press) and deleted.

> **Note:** Custom modes appear below the WA modes when starting a recording. Already recorded units store name, distance, target face and number of ends themselves – editing or deleting a mode does not change them.

Deleting and renaming protect your data: when you delete a mode that already has recorded units, the app asks what should happen to them – “Keep units” (they stay under the old name and remain filterable), “Assign to another mode” (a custom mode or a fixed mode such as Open Format, WA Outdoor, WA Indoor) or “Continue as a new mode”. When renaming, the app asks whether previous units should receive the new name too. Before any change to existing units the app automatically creates a safety copy. Mode names must be unique.

Back Up & Restore



Figure 26: Back Up & Restore

1. Choose by tapping what is backed up: hit data, athletes, profile, filter presets, locations and custom modes.
2. “Create and share backup” creates an .ascbackup file that you can save or pass on.
3. When restoring you first see what the file contains, choose the areas and decide how conflicts are handled (default: keep existing). The app automatically creates a safety copy before restoring.

Under “More” → “Back Up & Restore” you can create a complete backup as a file (.ascbackup) and share it, e.g. to Files, iCloud Drive, via AirDrop or email. Beforehand you choose by tapping what is included: hit data, athletes (incl. favorites and age classes), profile (name, club, birth year, role, settings), filter presets, locations and custom modes.

To restore, open the file via “Open backup …” or simply tap it. The app first only reads it and shows what it contains – per category with the number of new, identical and differing items (conflicts). You choose which categories are imported.

- Importing never deletes anything: the default is merging. Identical items (same ID; for athletes, locations and age classes also the same name) are skipped, new ones are added.
- For conflicts (same item, different content) you choose per category: “Keep existing” (default), “Use imported” or “Keep both”.
- “Profile” replaces name, club, birth year, role and settings and is only imported if you explicitly select it.
- Under “Advanced” there is “Replace instead of merge” – it first deletes the existing data of the selected categories. Requires additional confirmation.
- Before every import the app automatically saves a safety copy of the current state (the last three are kept) – restorable under “Back Up & Restore” → “Safety copies”.

> **Note:** The backup file contains personal data (e.g. athlete names). Keep it safe and only share it with people you trust. Old unit files (.bsbeinheit/.asceinheit) and CSV files can still be imported as before.

8 Sharing Between Coach and Athlete

Units can be passed on as a file – for example from an athlete to the coach, from the coach to the athlete, or from one device to another. The transfer uses the operating system's share feature (AirDrop, email, messaging apps); CM Archers Score uses neither a cloud nor an account for this.

The concept

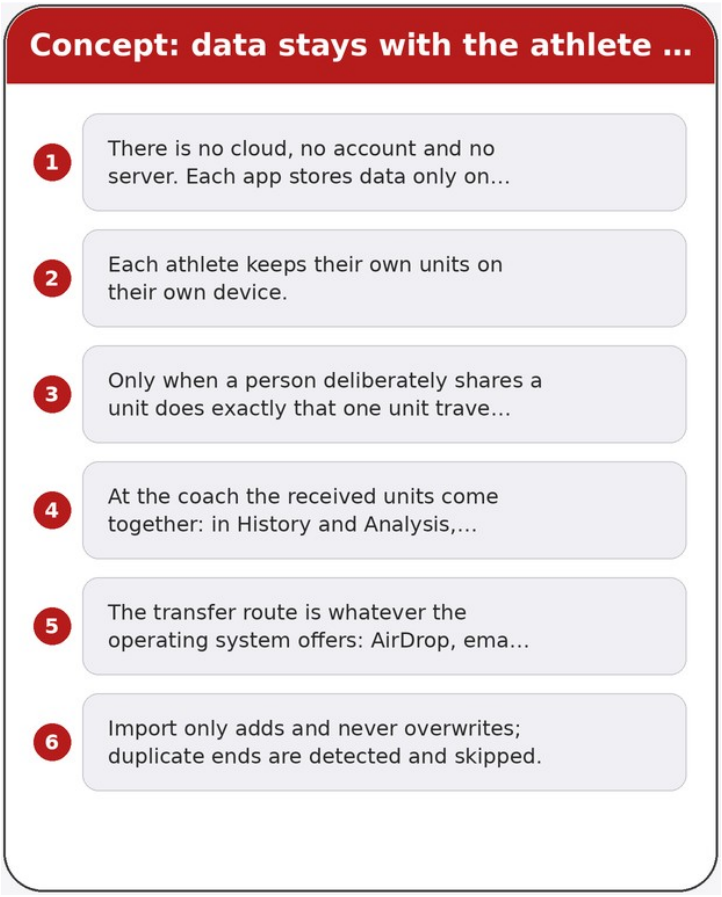


Figure 27: Concept: data stays with the athlete – sharing is active

1. There is no cloud, no account and no server. Each app stores data only on its own device.

2. Each athlete keeps their own units on their own device.
3. Only when a person deliberately shares a unit does exactly that one unit travel as a file to the coach – and back again if needed.
4. At the coach the received units come together: in History and Analysis, filterable by person and club.
5. The transfer route is whatever the operating system offers: AirDrop, email or a messaging app.
6. Import only adds and never overwrites; duplicate ends are detected and skipped.

The route at a glance

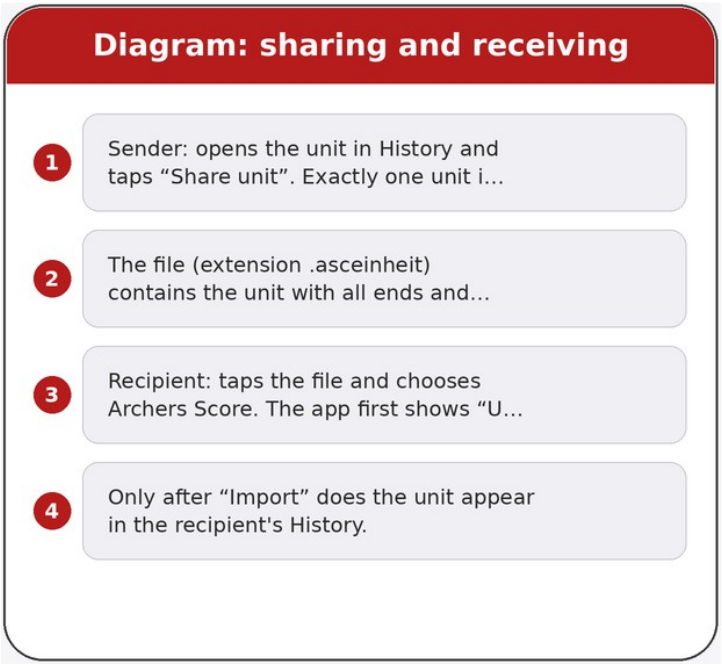


Figure 28: Diagram: sharing and receiving

1. Sender: opens the unit in History and taps “Share unit”. Exactly one unit is shared at a time.
2. The file (extension .asceinheit) contains the unit with all ends and arrow positions, conditions, unit type/location and the person's data (name, club, birth year). Unit grouping and timestamps are preserved exactly.
3. Recipient: taps the file and chooses CM Archers Score. The app first shows “Unit Received” with a preview – nothing is saved yet.
4. Only after “Import” does the unit appear in the recipient's History.

Share a unit (sender)

- History → tap the desired unit → “Share unit”.
- In the system share menu choose the route (e.g. AirDrop to the coach's device, email or a messaging app).
- “Print” prints the same scoresheet instead; “Change person” reassigns a unit to a different person afterwards.

Receive a unit (recipient)

When you tap the file, CM Archers Score opens with the “Unit Received” view. Here you check what is arriving and answer questions if needed before anything is saved.

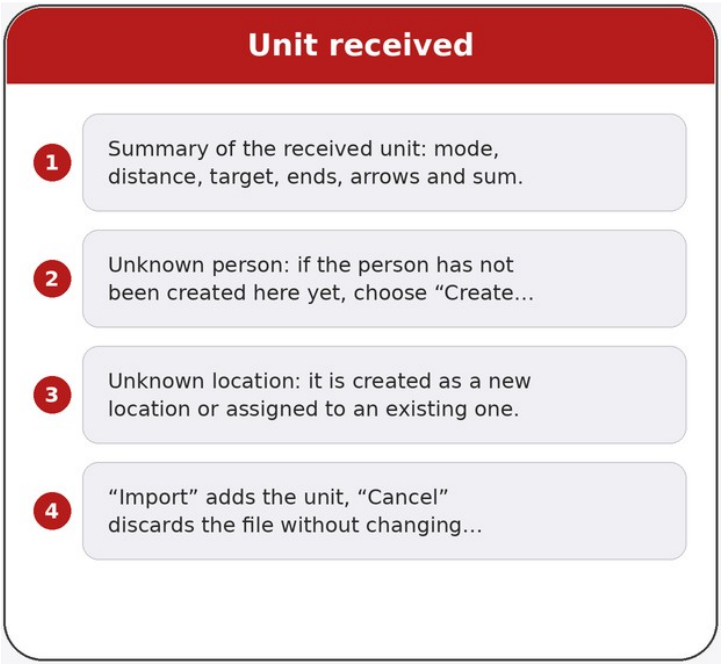


Figure 29: Unit received

1. Summary of the received unit: mode, distance, target, ends, arrows and sum.
2. Unknown person: if the person has not been created here yet, choose “Create New” (name, club and birth year are prefilled from the file) or assign the unit to an existing person.
3. Unknown location: it is created as a new location or assigned to an existing one.
4. “Import” adds the unit, “Cancel” discards the file without changing anything.

Safety when importing

- Nothing is overwritten: imported ends are always added to the existing ones.
- No duplicates: every end has a fixed identifier. If the same unit is imported a second time, ends already present are skipped automatically.
- Older files without person information (including the earlier .bsbeinheit format from previous versions of the app) can still be imported; the app then asks who the ends should be assigned to (“Assign to Me”, an athlete or “Create New Person”).
- A wrongly assigned unit can be corrected at any time in History via “Change person”.

Typical coach ↔ athlete workflow

- The athlete records with the “Athlete” role and shares the unit with the coach after training.
- The coach imports it, assigns the person once (or creates it) and sees the unit under the athlete's name in History and Analysis – filterable by person and club.
- Conversely, the coach can hand a unit recorded by the coach back to the athlete. If the unit was recorded in the athlete's name, the athlete assigns it to themselves on import.

> **Note:** To fully back up or move to a new device, use “More → Back Up & Restore”. Sharing a unit, in contrast, is meant for passing individual units on to another person.

> **Note:** A coach only ever receives data that an athlete has actively and deliberately sent via the sharing feature – there is no automatic or hidden data collection. The file contains the person's name, club and birth year; only pass it on to recipients you want to entrust with this information.

9 Privacy & Data Security

Calogero Morello develops and publishes CM Archers Score on the App Store. The app is publicly available there and can be downloaded and used by anyone worldwide.

CM Archers Score works exclusively locally on the respective user's device. There is no server and no cloud connection through which data would be transmitted to us or to third parties. This means: The provider never receives, sees, collects, or processes any data that a user enters into the app. We are not a “controller” under the GDPR with respect to this data, since we have no access to it whatsoever and decide neither the purposes nor the means of this processing – that is done exclusively by the person using the app on their own device.

Wherever “processing” is mentioned below, this refers to processing that the user carries out themselves on their own device – not processing carried out by us.

App Provider

CM Archers Score is developed and provided on the App Store by Calogero Morello. The full provider details can be found in the imprint at morello.de/impressum.html (also reachable via “More” → “About CM Archers Score” → Legal).

Core Principle: No Server Infrastructure of Our Own

CM Archers Score is deliberately operated without a server of its own and without a cloud connection. All data arising within the app remains exclusively local on the respective device.

The only exception is the built-in sharing feature: if a person actively uses it, the transfer takes place exclusively via the operating system's own, self-selected sharing feature (e.g. AirDrop, email, messaging apps) directly to the recipient chosen by that person. Here too, we do not operate a transfer channel of our own and gain no knowledge of the data shared.

What CM Archers Score Processes

CM Archers Score is used for digitally recording and evaluating training and competition results (score per arrow, optionally the hit position on the target face) and, with the Coach role enabled, for managing a list of supervised athletes (name, club, birth year) maintained by the user themselves.

All data is stored exclusively locally on the device of the person using the app. The app also offers a sharing feature that lets an athlete send a single recorded training unit as a file to another person – such as their own coach. A shared unit contains the name, club, and, if provided, birth year of the person who recorded the unit, as well as all ends of that unit with scores, timestamps, and – depending on the recording type – the exact hit position.

> **Note:** Important: a coach only ever receives data that the athlete themselves has actively and deliberately sent via the sharing feature. There is no automatic, hidden, or non-consensual data collection by the coach. If a coach subsequently keeps an athlete's data permanently in their athlete list, they are responsible for this themselves – where this happens within the coach-athlete relationship at a club, any requests for access or deletion should be directed to the respective coach or their club.

Minors

Since CM Archers Score can also be used by or in relation to minors, particularly in children's and youth programs, we specifically note: anyone sharing or receiving a minor athlete's data via the sharing feature should ensure that the consent of a parent or legal guardian has been obtained.

If use takes place within the organizational context of a club (e.g. a club coach training club members), this consent can reasonably be organized by the respective club, for example as part of the consent form already customary in club operations.

> **Note:** Note for review: please have the exact approach confirmed by the data protection officer.

Rights of the Data Subject

Anyone whose data has been stored by another person (e.g. a coach) via CM Archers Score on that person's own device has the right to access, rectification, and deletion of that data. Since this data resides exclusively locally with that person and is not accessible to us, such requests should be directed to that person directly – in a club context, to the respective coach or the club as the organizational point of contact.

Data Security

Since all data is stored exclusively locally on the respective device, the security of that data depends significantly on how well that device is secured. We recommend that all users, especially those storing athlete data, secure their device with a passcode, Face ID, or Touch ID.

Notice

All calculations, reference values and hints in this app are for guidance only and provided without warranty. They do not replace the manufacturer's specifications or advice or inspection by a qualified person. Sport carries a risk of injury. You use the app at your own risk.

All brand and product names mentioned (e.g. Apple trademarks such as iPhone, iPad, AirDrop, iCloud, Face ID and Apple Maps as well as World Archery and Excel) are the property of their respective owners and are used for description only. CM Archers Score is an independent product and is not affiliated with any of the manufacturers mentioned.

Changes to This Privacy Notice

We reserve the right to adapt this privacy notice as the app's functionality changes or as required by legal or regulatory requirements. The current version can always be found at morello.de/Datenschutzerklarung.html.

Contact

If you have questions about this document or the app, you can find the contact details in the imprint at morello.de/impressum.html. The current privacy policy is available at morello.de/Datenschutzerklarung.html.

10 Legal Notices

Legal notice, privacy, liability and licences

This chapter contains the legal information for the app as currently in force (as published on morello.de, limited here to the app). The current version at morello.de/impressum.html and morello.de/Datenschutzerklarung.html always prevails.

Legal Notice

Information pursuant to Section 5 of the German Digital Services Act (DDG)

Provider

Calogero Morello
Beethovenstrasse 3
74369 Löchgau
Germany

Phone: 07143 – 7638830
E-mail: info(at)morello(dot)de

Scope

This legal notice applies to the app CM Archers Score.

Consumer dispute resolution

I am neither willing nor obliged to take part in dispute resolution proceedings before a consumer arbitration board (Section 36 VSBG).

Disclaimer

1. Liability for content

The content of my app is created with the greatest possible care. However, the provider gives no warranty as to the accuracy, completeness or currency of the content provided. Use is at the user's own risk.

Contributions marked with an author's name reflect that author's opinion and not necessarily the provider's. Merely using the app does not establish any contractual relationship between the user and the provider.

2. Liability for use of the apps

My apps support sporting routines, timing, scoring, video analysis, learning content and the backup of emails. They replace neither the official competition rules and scoring documents of the relevant federation nor the decisions of the judges or competition management, and they are no substitute for coaching, medical or therapeutic advice. No liability is accepted for results, decisions or training measures taken on the basis of values displayed in an app. Users are themselves responsible for backing up the data stored locally on their device, for example via a device backup. For data backup tools such as CM Mail Conscience, users also remain responsible for regularly checking that their backups are complete and can be restored if needed.

3. Copyright and ancillary copyright

The content published in the app is subject to German copyright and ancillary copyright law. Any use not permitted by German copyright law requires the prior written consent of the provider or of the respective rights holder. This applies in particular to reproduction, adaptation, translation, storage, processing and reproduction of content in databases or other electronic media and systems. Third-party content and rights are marked as such. Unauthorised reproduction or distribution of individual items of content or of complete pages is prohibited and

punishable by law. Only the making of copies and downloads for personal, private and non-commercial use is permitted. Displaying this website within third-party frames is only permitted with written consent.

4. Trademarks and third-party rights

Apple, the Apple logo, iPhone, iPad, Apple Watch, Mac, macOS, App Store and Mac App Store are trademarks of Apple Inc. Any third-party product and company names mentioned serve descriptive purposes only and are the property of their respective owners. “World Archery” and “WA” are used in my apps only to describe the competition formats. The apps are not official products of World Archery or the German Shooting Federation (DSB) and are not affiliated with these organizations.

Privacy Policy

Protecting your privacy and your personal rights matters to me. The following information explains which personal data is processed when you use my app. In doing so I comply with the General Data Protection Regulation (GDPR) and the German Federal Data Protection Act (BDSG).

Controller

The controller within the meaning of the GDPR is:

Calogero Morello
Beethovenstrasse 3
74369 Löchgau
Germany

Phone: 07143 – 7638830
E-mail: info(at)morello(dot)de

Scope

This privacy policy applies to the app CM Archers Score.

Part A – Data protection in my apps

Principle: your data stays on your device

My apps work entirely locally. That means:

- There are no user accounts and no registration.
- I do not operate any servers for the apps. No data is transmitted to me.
- There is no analysis of usage behaviour: no tracking services, no advertising networks, no advertising IDs, no cookies, no profiling.
- All content and settings you create are stored exclusively in the app’s protected storage area on your device.
- No data is passed on to third parties.

As I do not receive any data from the apps, no processing of personal data by me takes place in that respect. You remain responsible for the content you create with an app.

Special note on CM Mail Conscience: the app stores the mail archive at the backup destination you choose (for example an external drive or a NAS) and, at your request, connects directly to your mail provider. Here too, no data is transmitted to me or to third parties other than your mail provider.

Permissions and locally stored data per app

The apps only request the permissions required for their particular function. The request is made through the iOS or macOS system dialogue. You can withdraw any permission at any time in the system settings of your device; the function concerned is then no longer available, but the app remains usable otherwise.

CM Archers Score
Permissions: none.
Stored locally: scoring sheets, results, analyses as well as the details you enter (e.g. names or initials of archers) and the app settings.
Maps: If you enter an address for a location, the app uses Apple's map services (MapKit) for the map preview and address lookup. The address or coordinates are then transmitted to Apple, not to me; Apple's privacy information applies.
Backup and exchange files: Files you create with the backup or share function (e.g. .ascbackup) may contain personal data. You decide where these files are stored and with whom they are shared.

CM Logic with fun
Permissions: none.
Stored locally: the circuits you build, your progress with points and levels, the name you enter (for the greeting and the certificate) and the app settings. The app works entirely offline and transmits no data. Exported files such as PDF, image, circuit file or certificate are saved by you, and you decide where they go.

CM Mail Conscience (Mac)
Permissions: network connection to your mail provider and access to the backup folder you choose (granted via the macOS system dialogue).
Stored locally: your mail archive (the backed-up messages including attachments as .eml files with checksums and index data) at the backup destination you choose, the account settings, schedules and the activity log on your Mac. Passwords are kept exclusively in the macOS Keychain. The app connects directly to your provider's mail server to read messages and – on your instruction – to restore or transfer them; there is no detour via me or third parties. Nothing is deleted or modified on the mail server. Export files (.eml, .mbox, .csv) and reports are saved by you, and you decide where they go. The backed-up messages may contain personal data of third parties; you are responsible for their processing in the archive.

Video recordings and photos
If you use an app to record videos or photos in which people are identifiable, you are processing those people's personal data yourself and are responsible for it under data protection law. Before recording in training or competition, obtain the consent of the people shown, and that of a parent or guardian in the case of minors. Recordings only leave your device if you pass them on yourself via the iOS share function or export them to the photo library. The service or recipient you choose is responsible for any subsequent processing.

Analysis functions on the device
Image and movement analysis functions run entirely on your device and use Apple system interfaces to do so. No images or videos are transmitted to me or to third parties for analysis.

Deleting app data
You can delete individual content within the app at any time. When you remove an app from your device, all data it has stored in its app storage area is deleted with it. The mail archive of CM Mail Conscience is located at your backup destination and is kept when the app is removed; you delete it yourself. If you have created a backup of your device, for example via iCloud or your computer, the data may still be contained there; that backup is the responsibility of Apple or of your own system.

Legal basis
Insofar as any processing takes place in connection with the apps at all, it is carried out to perform the usage relationship under Art. 6(1)(b) GDPR and on the basis of the legitimate interest in a functional, data-minimising app under Art. 6(1)(f) GDPR. Access to the camera, microphone, photo library and local network only takes place after you have granted it via the iOS or macOS system dialogue.

Obtaining the apps from the App Store or Mac App Store

The apps are downloaded and updated through the App Store or Mac App Store. In doing so, Apple processes data on its own responsibility, such as your Apple account details, the time of download and, if you have agreed to this in the system settings, crash and usage reports. I have no influence on that processing. From Apple I only receive anonymised, aggregated statistics that do not allow any conclusions about individual people. For details please see Apple's privacy policy: www.apple.com/legal/privacy (https://www.apple.com/legal/privacy/en-ww/).

Support enquiries

If you contact me by e-mail, I process your e-mail address and the information in your message in order to answer your enquiry. The legal basis is Art. 6(1)(f) GDPR. Messages are deleted as soon as they are no longer needed and no statutory retention obligations apply.

Part B – Your rights

Storage period and routine deletion

I process and store personal data only for the period required to fulfil the purpose of storage, or where laws or regulations provide for it. Once the purpose ceases to apply or has been fulfilled, the data is deleted or blocked.

Your rights as a data subject

You have the right to information about the data stored about you (Art. 15 GDPR), to rectification (Art. 16 GDPR), to erasure (Art. 17 GDPR), to restriction of processing (Art. 18 GDPR) and to data portability (Art. 20 GDPR). You may object to processing based on legitimate interests under Art. 21 GDPR.

Withdrawing your consent to data processing

Some data processing operations are only possible with your express consent. You may withdraw consent you have already given at any time; an informal message by e-mail is sufficient. The lawfulness of the processing carried out up to the withdrawal remains unaffected.

Right to lodge a complaint with the competent supervisory authority

You have the right to lodge a complaint with a data protection supervisory authority. The competent authority is the State Commissioner for Data Protection and Freedom of Information of Baden-Württemberg, Lautenschlagerstrasse 20, 70173 Stuttgart, Germany. An overview of all supervisory authorities is available at www.bfdi.bund.de (https://www.bfdi.bund.de/DE/Service/Anschriften/anschriften_node.html).

Licences and third-party components

CM Archers Score uses only the system frameworks provided by Apple with iOS and iPadOS. No open-source or other third-party components that would require a separate licence notice are included.